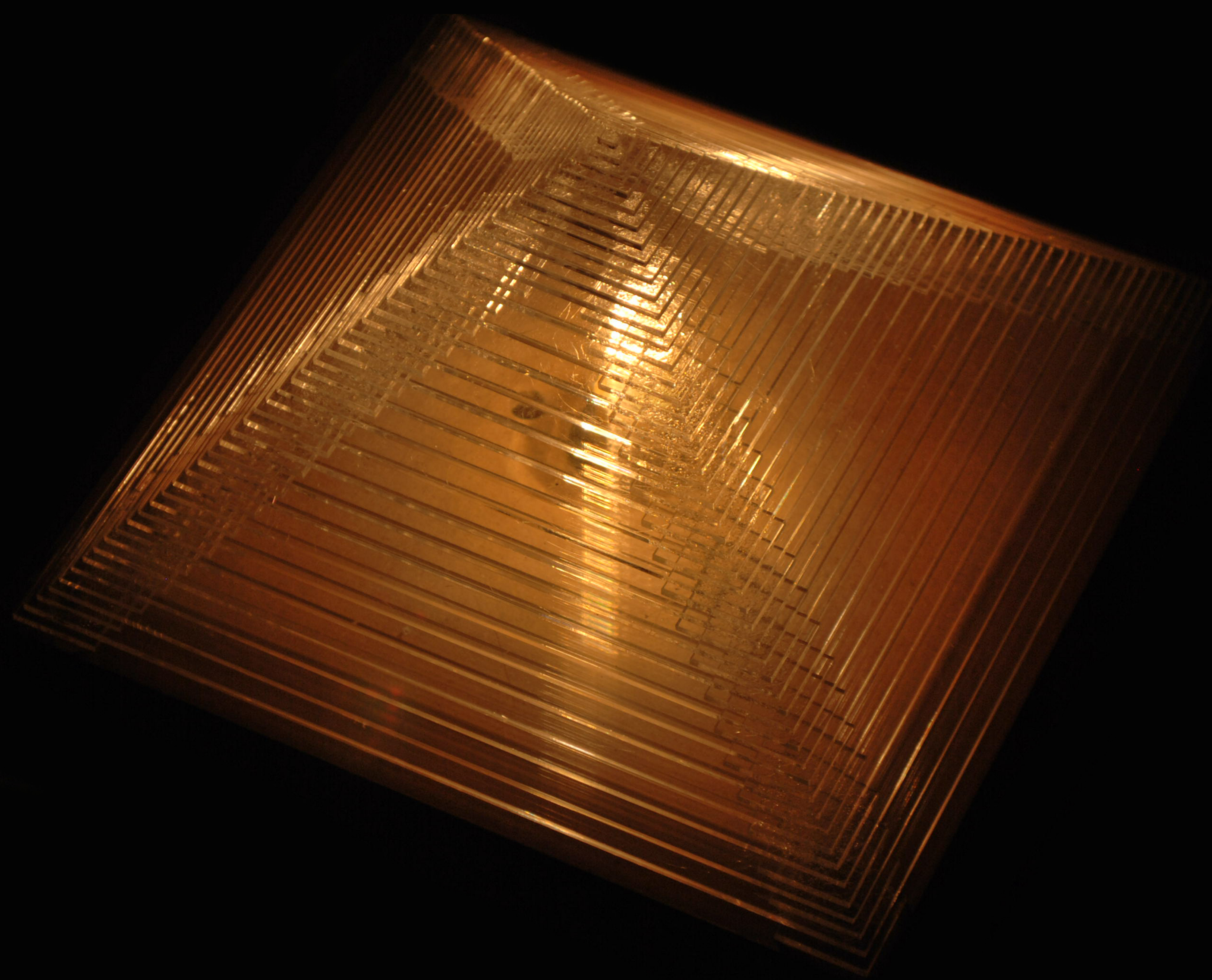


SVĚTELNÝ OBJEKT



Úkolem naší práce bylo navrhnout světelný objekt pomocí vrstvení materiálu. Zvolila jsem jako výchozí materiál průhledné plexisklo. Plexisklo tvoří čtverce, které mají uvnitř otvor, do něhož je umístěn světelný zdroj. Mezi každými většími čtverci je použitý malý čtvereček – slouží k odsazení ploch. Celkový objekt pak působí mnohem vzdušněji. Struktura je tím více znatelná. Dolní část tvoří postavec z MDF desky, který je upraven do shodného sklonu s horní částí. K desce je připevněn zdroj světla. Uvnitř desky jsou čtyři otvory, do kterých horní část zaklesne.

