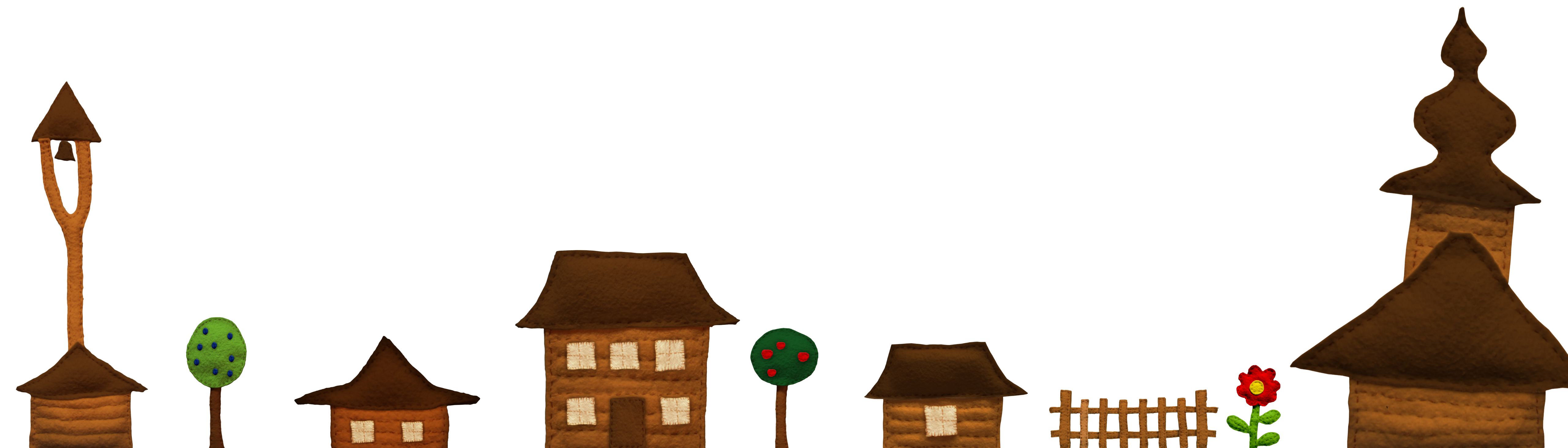


Návrh herní aplikace pro mobilní zařízení

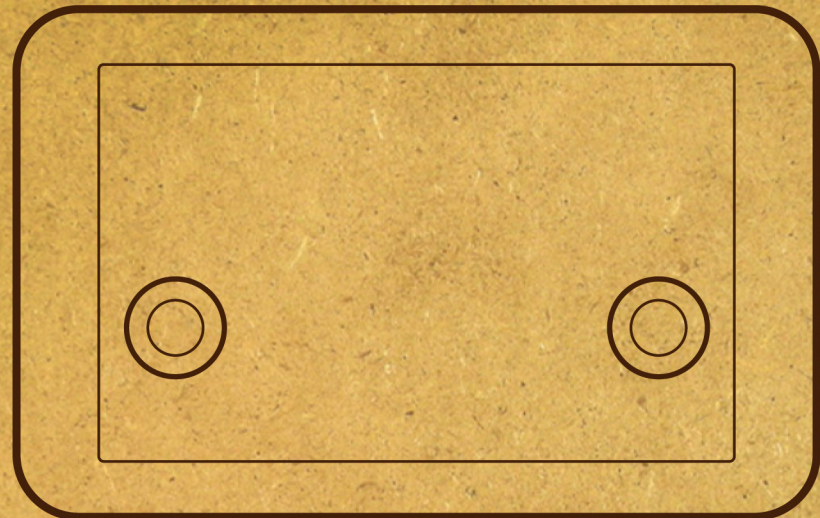
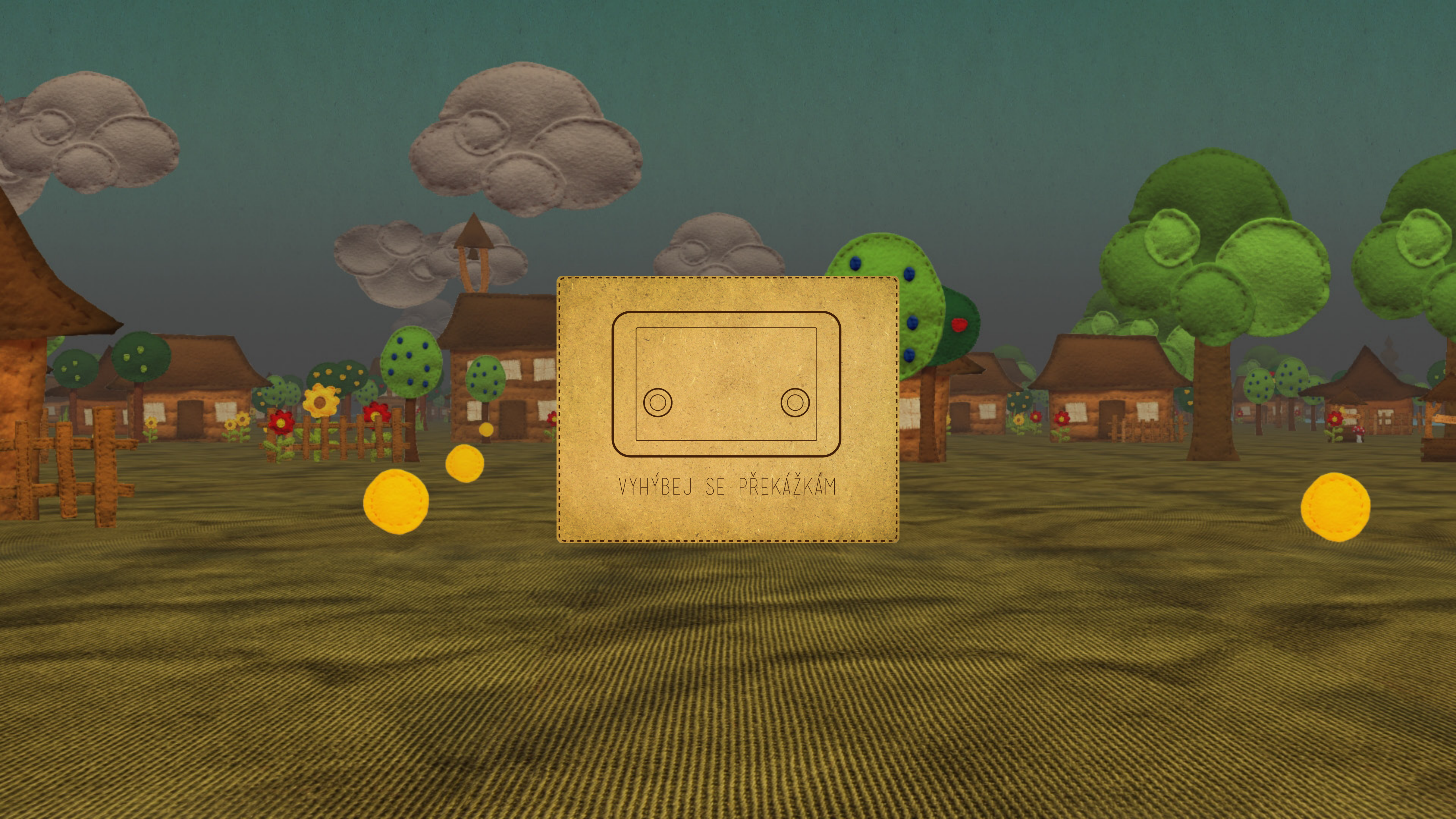
KATEŘINA ONDRUŠOVÁ

- **Ponáhlačka** je hra pro mobilní zařízení a zejména tablety. Vzniká jako adverggame (reklamní hra) pro firmu vyrábějící dřevěné hračky – Hračky z Valašska.
- **Název** je odvozen ze slovenského, na Valašsku hojně používaného výrazu „ponáhlat“. Nejpřesnější překlad termínu je pospíchat.
- Jedná se o **závodní hru** ve virtuálním trojrozměrném prostoru. Hráč se snaží v omezeném časovém limitu **posbírat mince ztraceného pokladu**. Soupeří se s časem, nikoli s ostatními. Vždy je možno volit z několika cest, které vedou k cíli. Volba, kterou cestou se vydat, je důležitá kvůli sbírání zlaťáků. Jednoduchému **splnění cíle** zabraňují stromy, domky, kamení a další překážky stojící v cestě. **Odměnou** za dosažení cíle (nasbírání určitého počtu zlaťáků během časového limitu) je pro hráče **zpřístupnění nových podúrovní v daném prostředí** hry a poté i nové krajiny. Pokud dohraje s plným počtem bodů, zpřístupní se **bonusová krajina**.
- **Ovládání** je dotekové. Klepnutí doprostřed hru pozastaví či spustí, doteky po stranách displeje nebo naklánění přístroje způsobují zatáčení vlevo a vpravo.
- Závodí se ve valašské krajině, typické především svými kopci. Tento druh krajiny oplývá z největší části jehličnatými lesy, loukami i skalnatými vršky. Významnou součástí jsou lidová dřevěná stavení. Hra se snaží popsat valašský terén pomocí zjednodušených prvků typických pro daný region. Všechny objekty ve hře jsou **ručně šité** a výtvarné pojetí vychází z estetiky českého animovaného filmu.

Level 1 - V Karlovicách





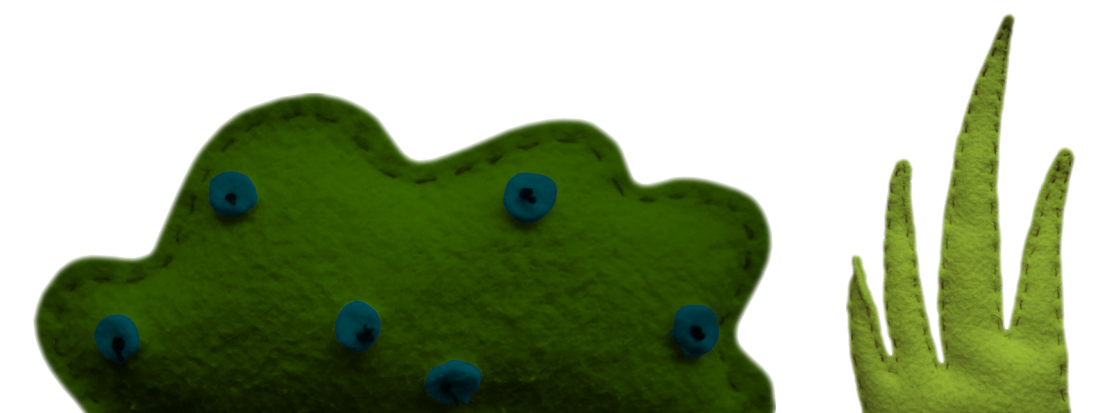
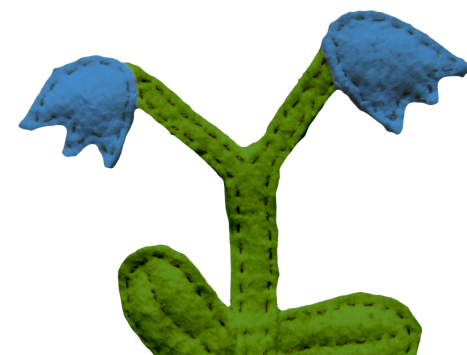


VYHÝBEJ SE PŘEKÁŽKÁM

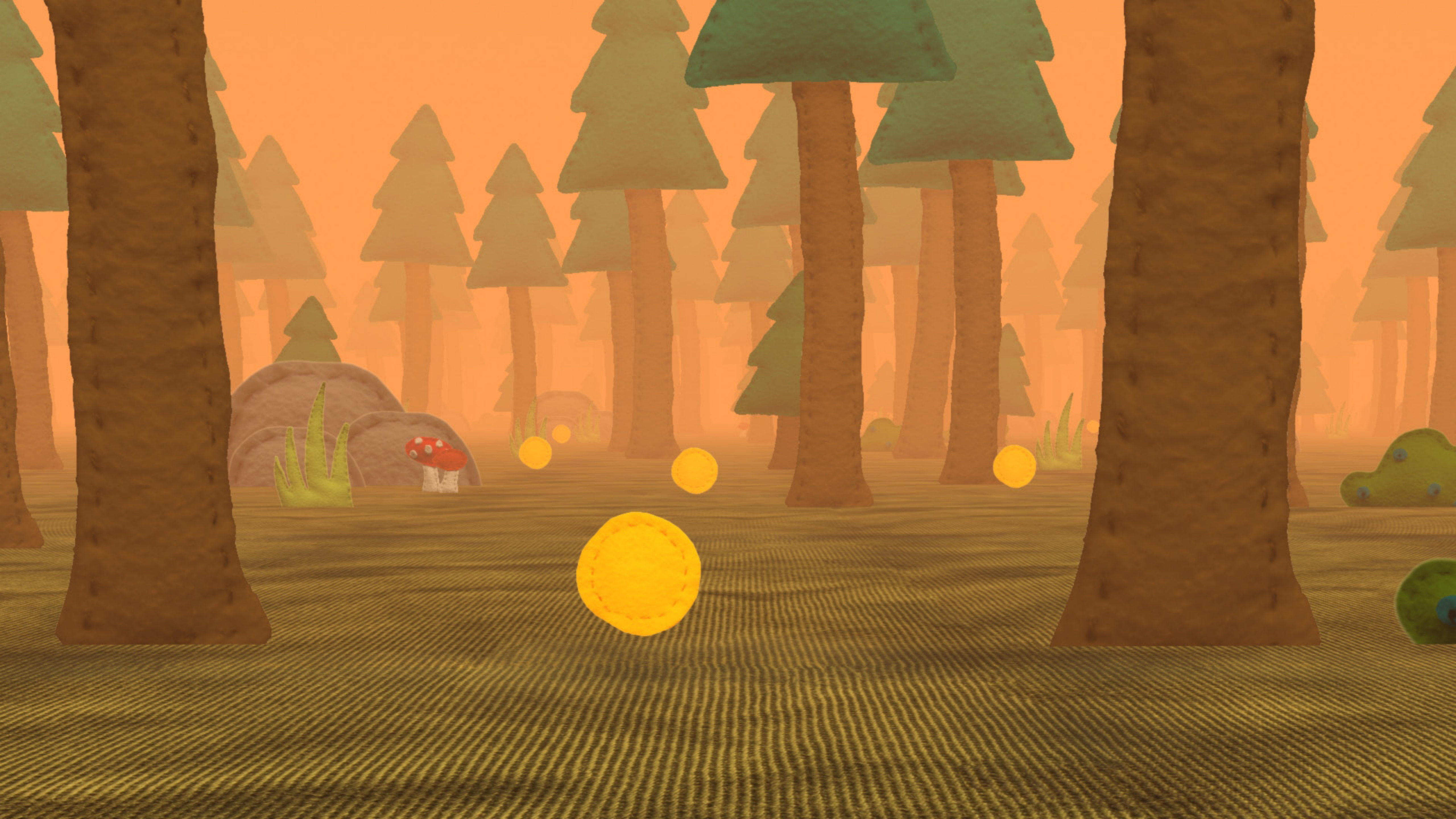


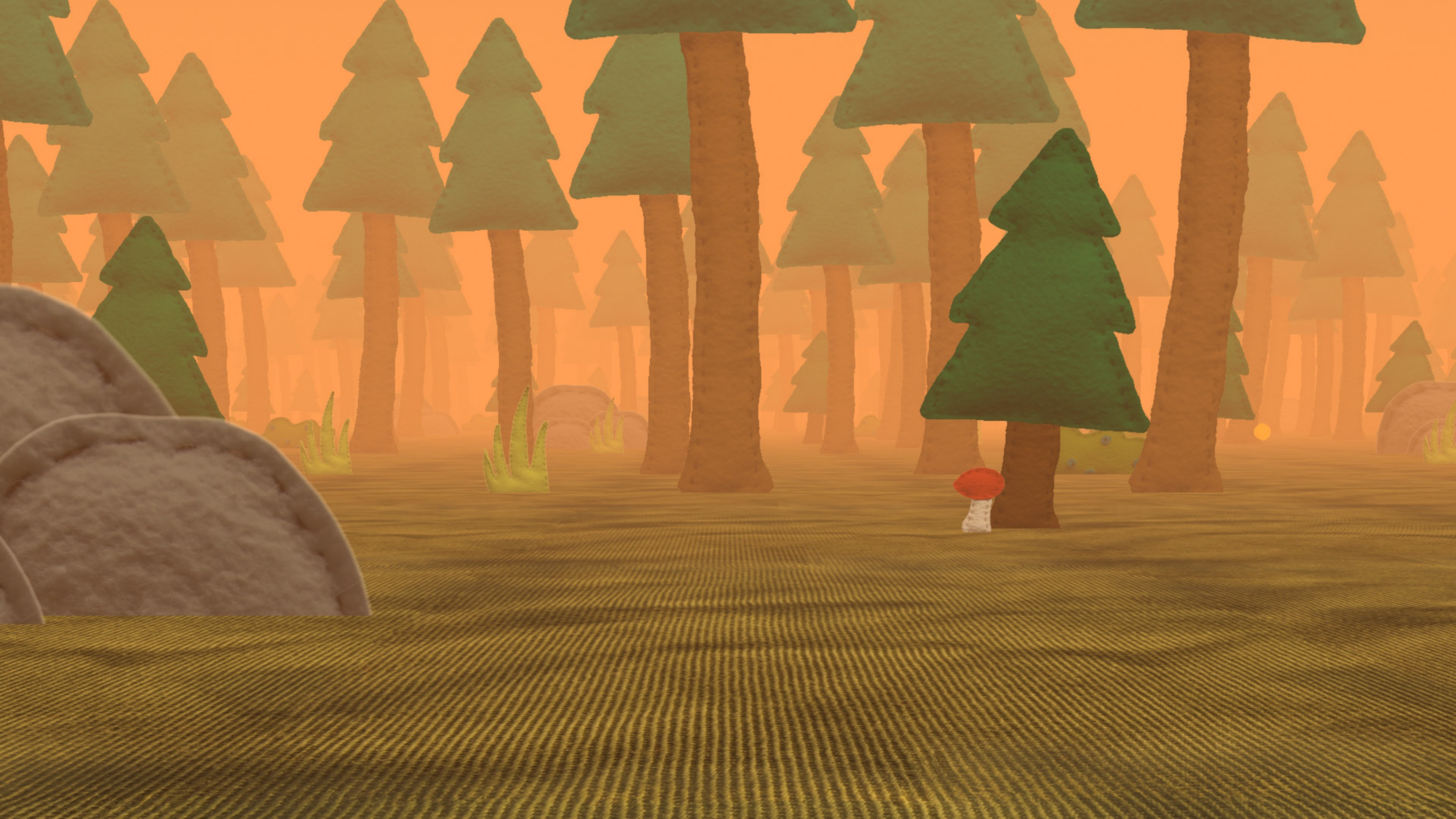
STOPNI HRU

Level 2 - Smrčisko









Level 3 - Lúčka

