



Jiří Fikejz
2020



individuální projekt:
GALLEREA

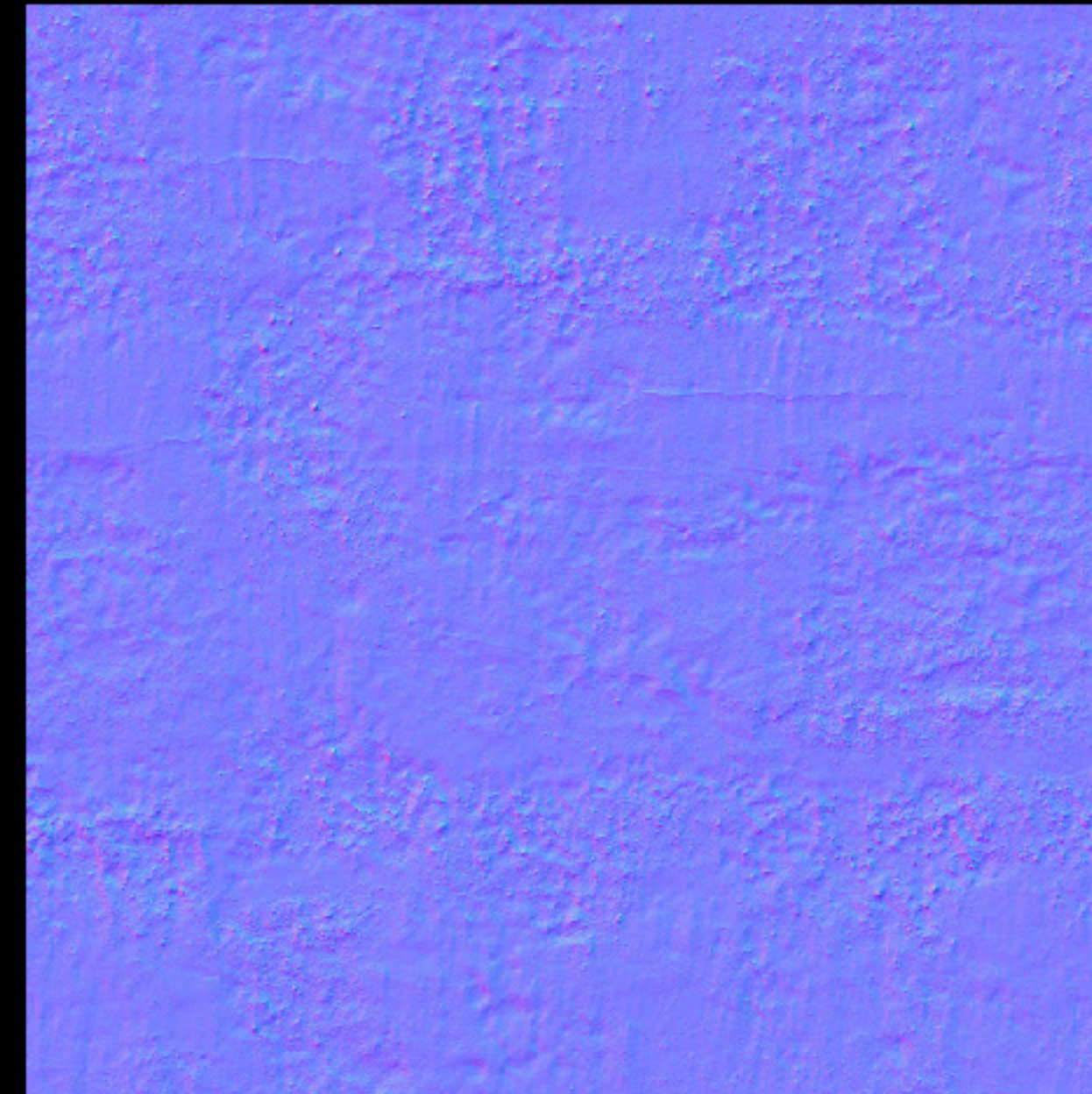
Hlavní cíle projektu:

- 1 – Vytvořit virtuální galerii z reálného prostoru
- 2 – práce v UNITY: script, textury, materiály

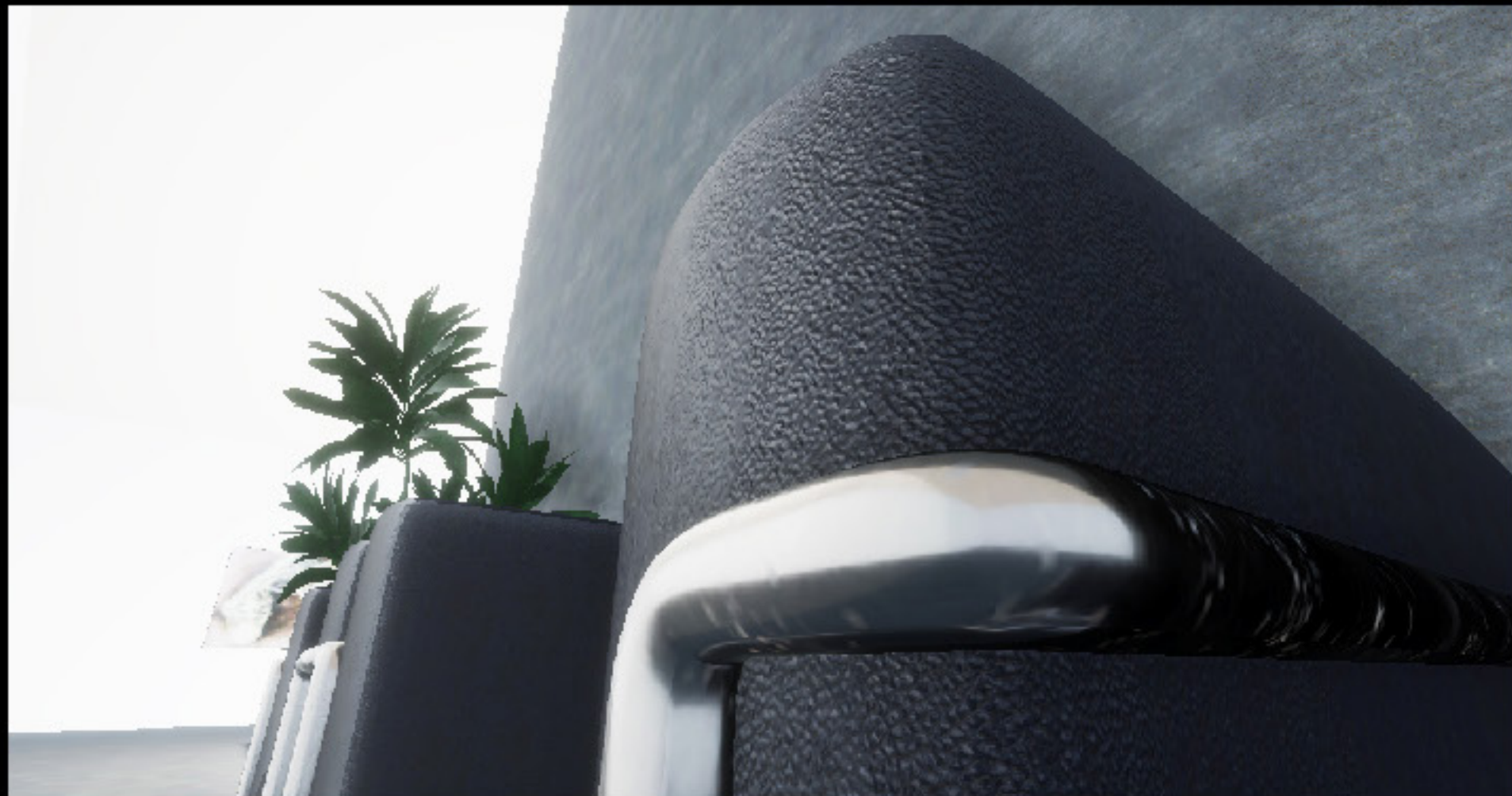
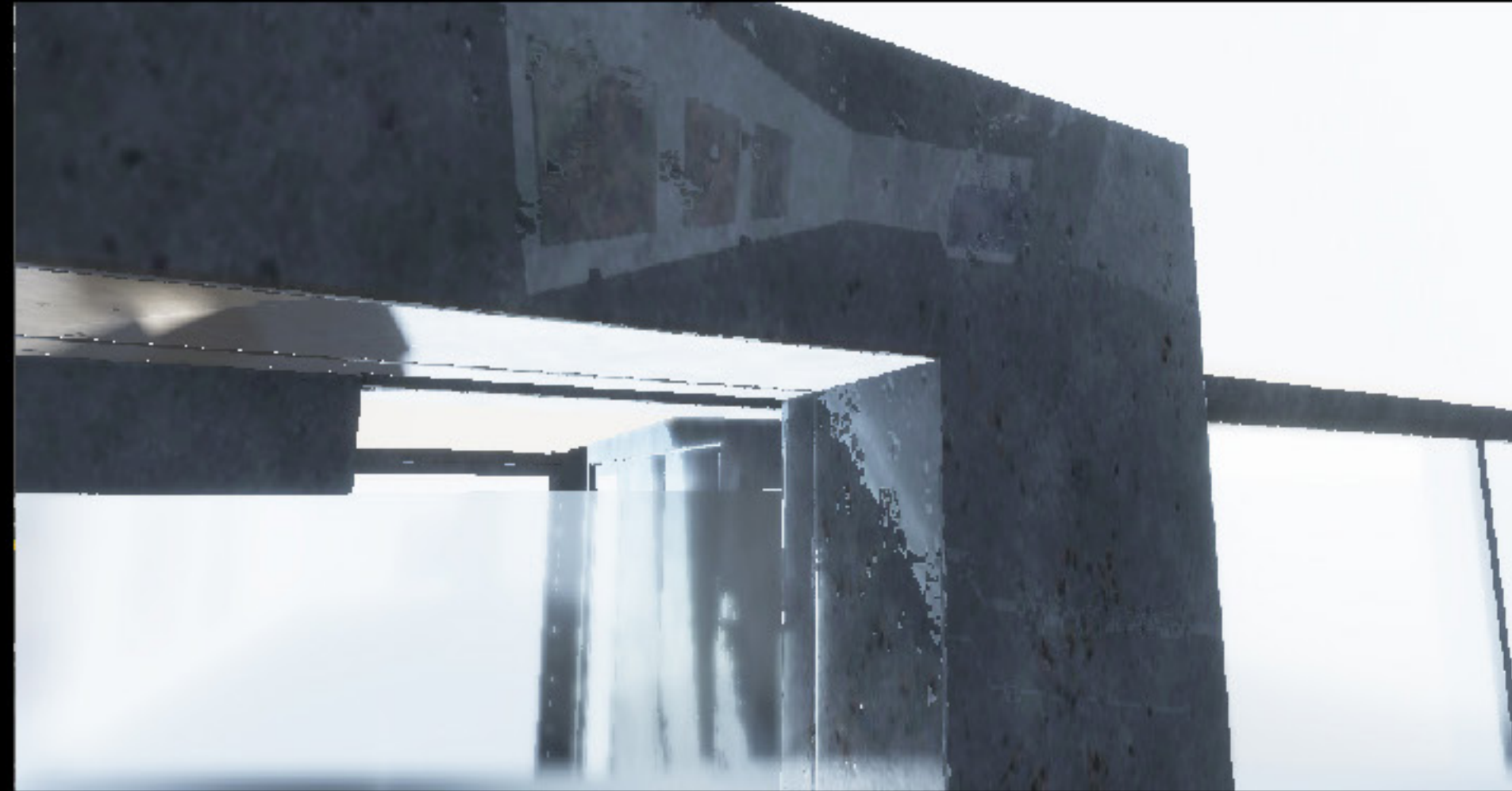




Co jsem se naučil: 1 — normal map, coat map



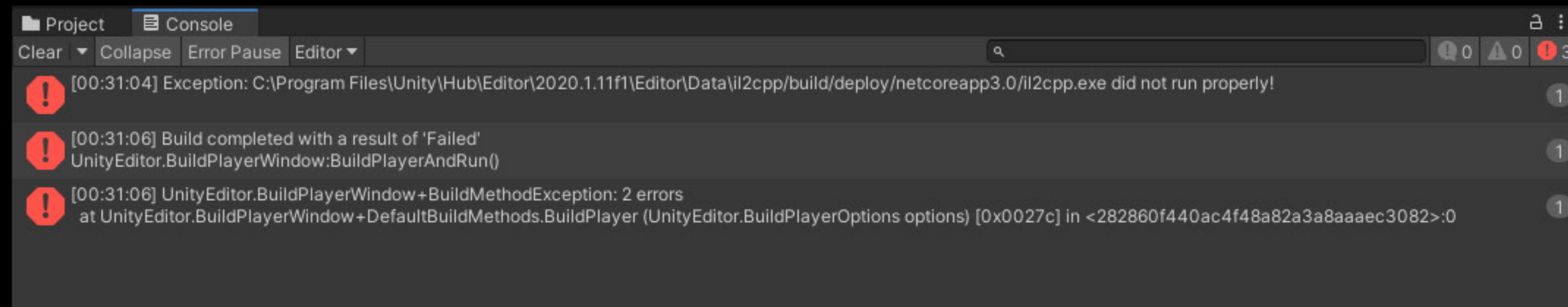
Co jsem se naučil: 2 — materiály v UNITY



Co se zatím nepodařilo:

1 – reálné nasvícení a stíny scény

2 – export (build)







walkthrough video