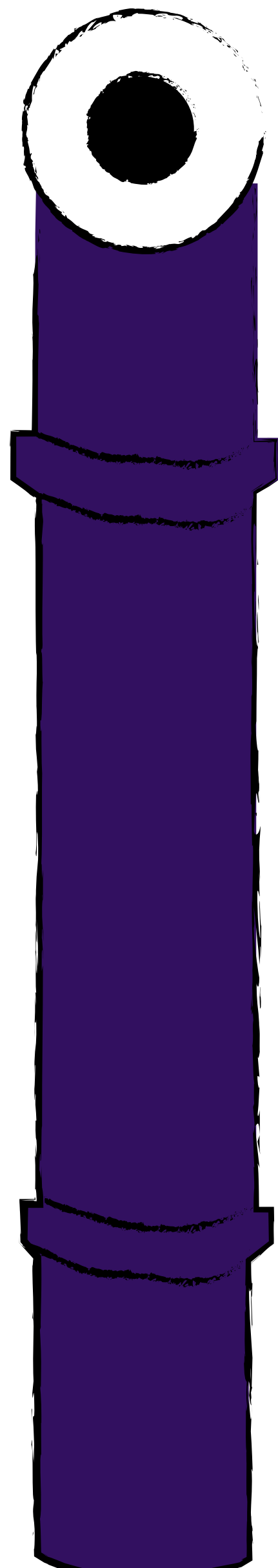
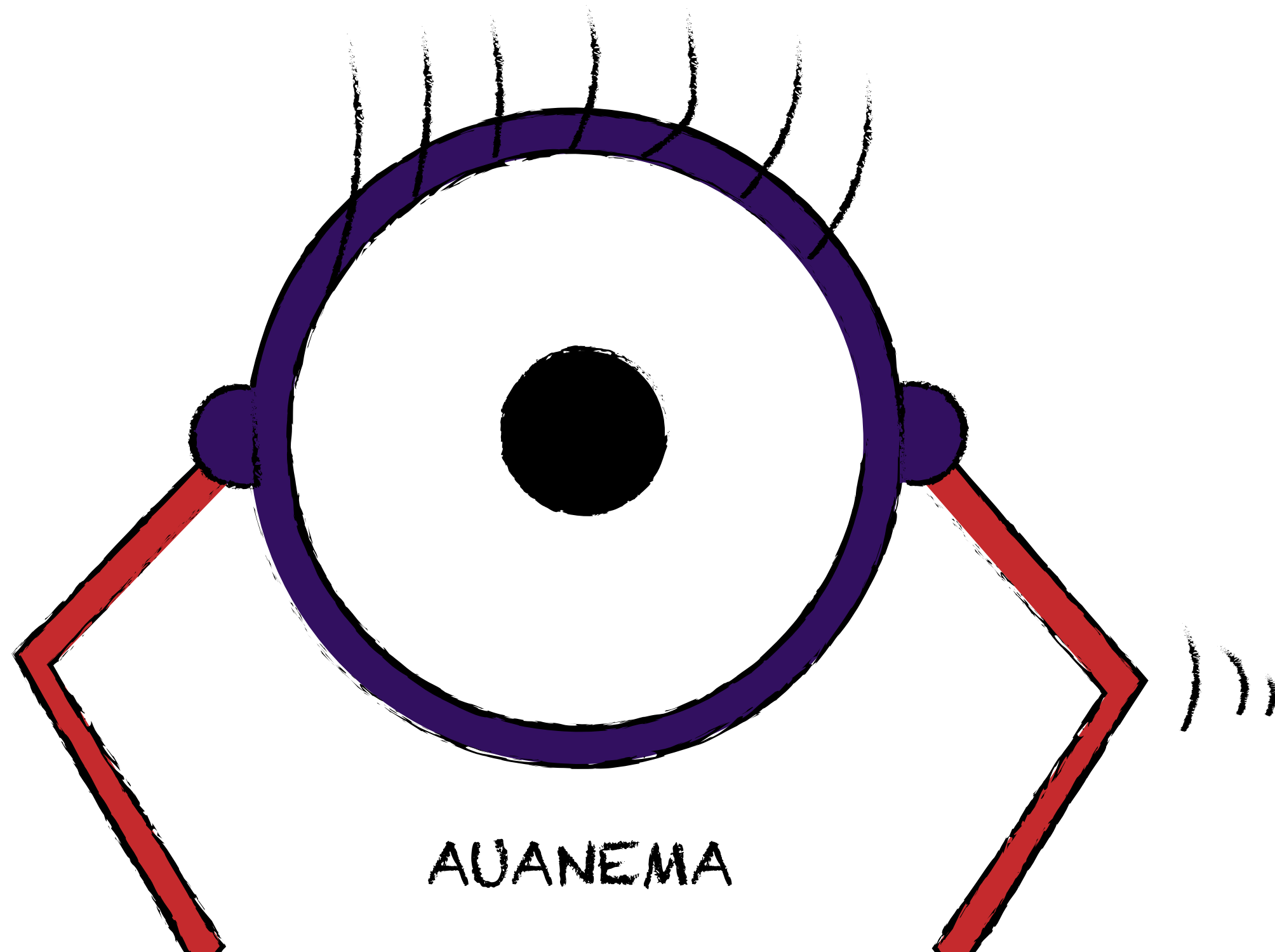


KAREL




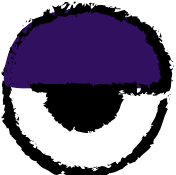


ROBOT

2020

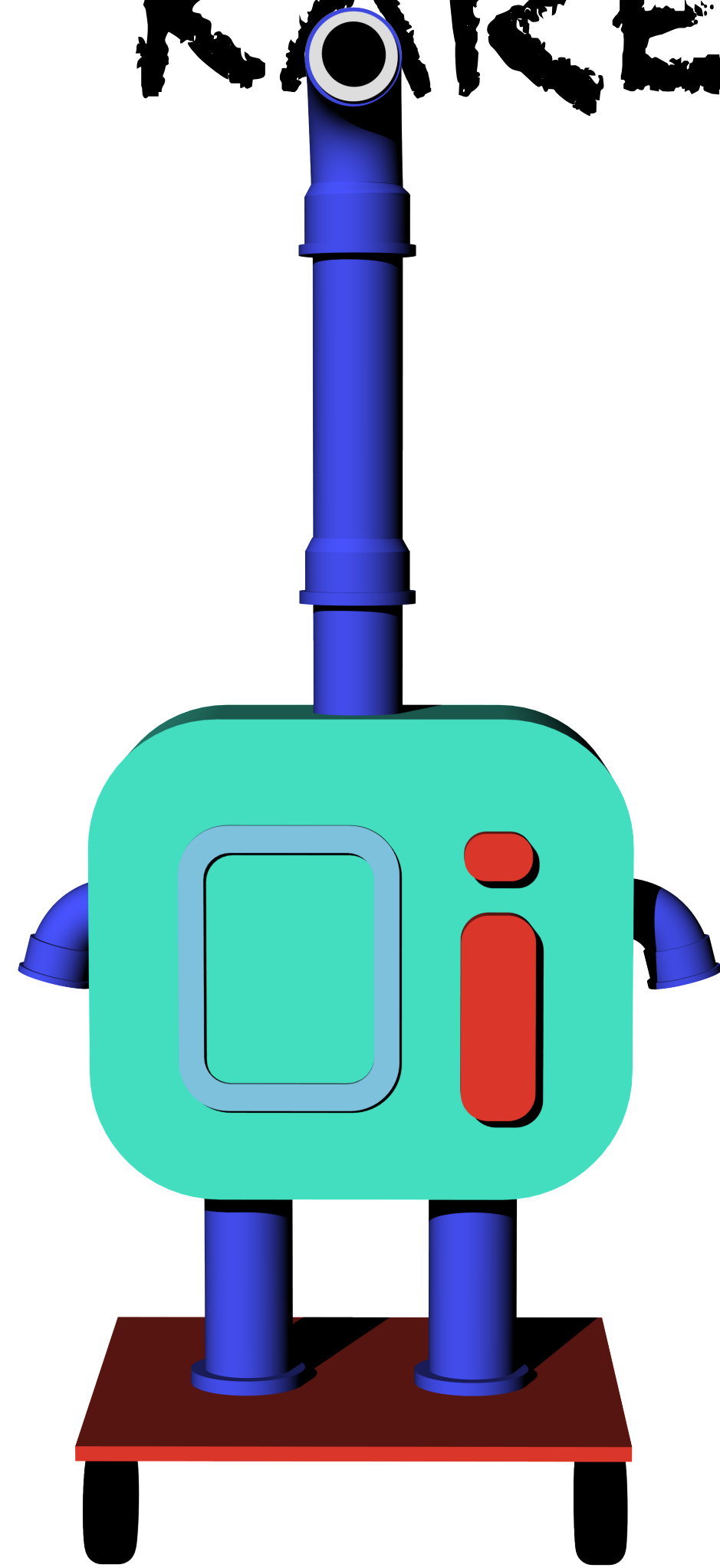


AUANEMA

ZADÁNÍ:

-  Vytvoření dvou robotů z nichž jeden má představovat starého robota Karla a druhý Auanemu moderní sofistikovaný přístroj.
-  Karel velikost 1:1 reálná velikost a Auanema pouze 3D vizualizaci.
-  Použití podvozků (jeden s čtvercovým půdorysem a druhý s kulatým).
-  Může obsahovat: kameru, dotykový displej a pohyblivé části.

KAREL:

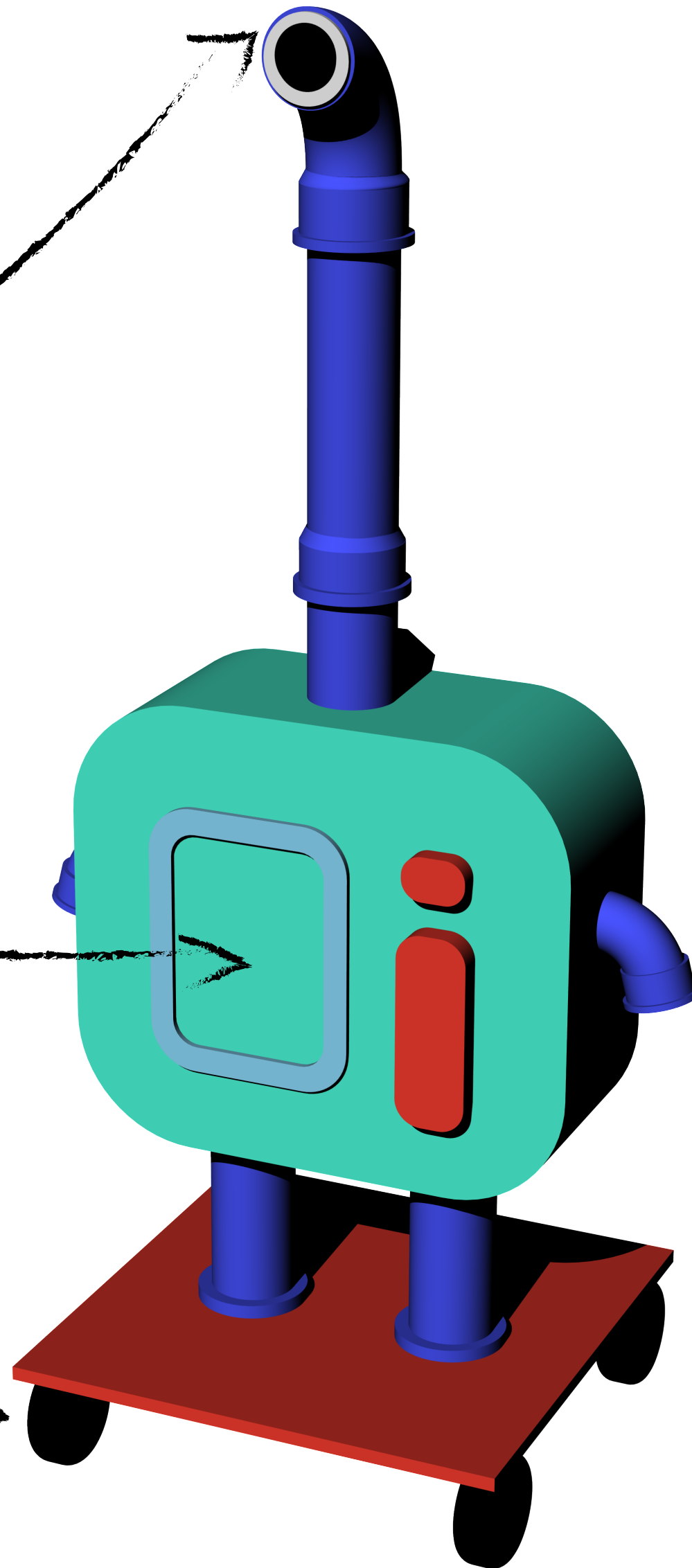


2/5

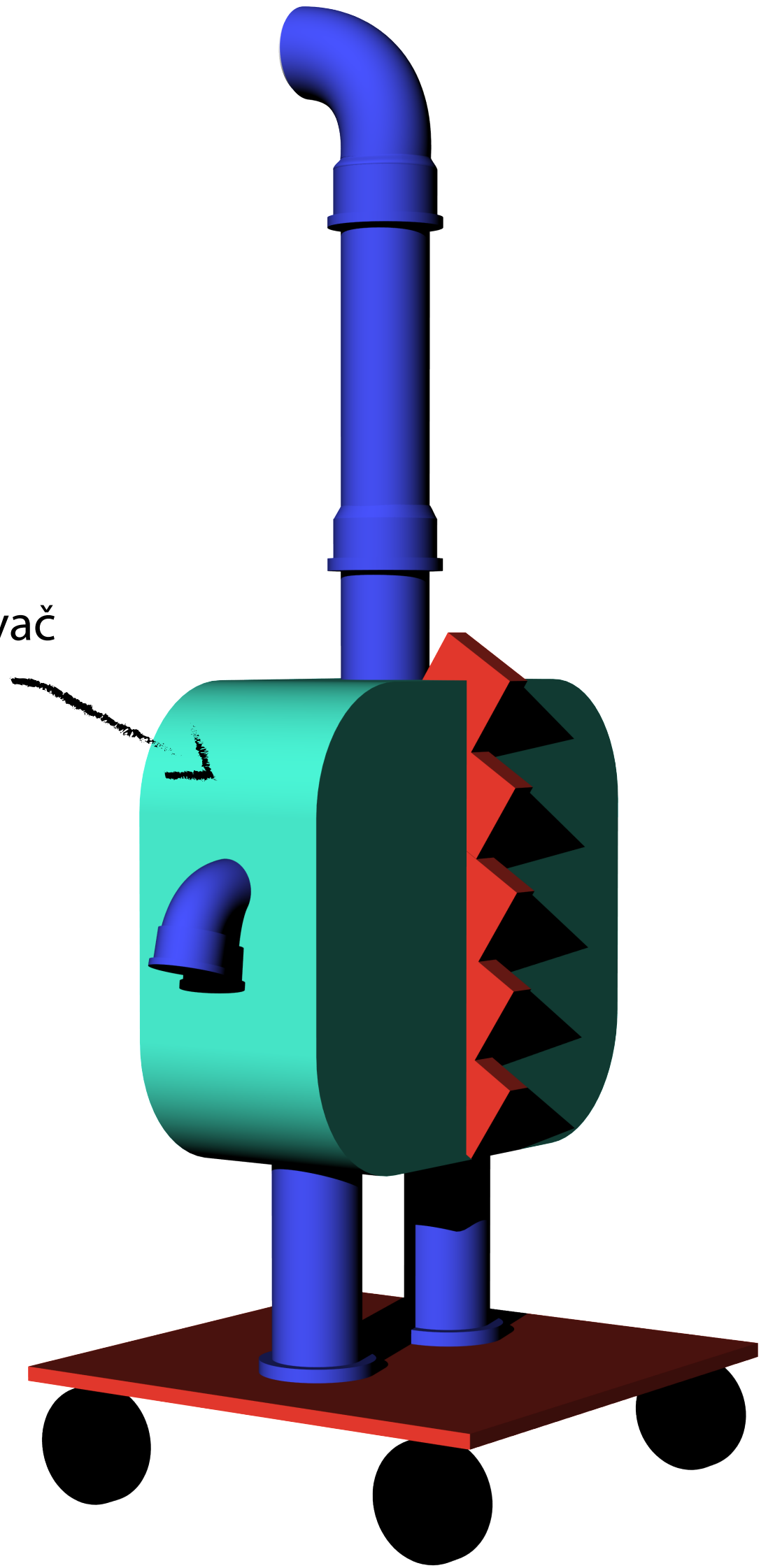
možnost
přidání kamery

místo určené
pro displej

čtvercový půdorys
podvozku

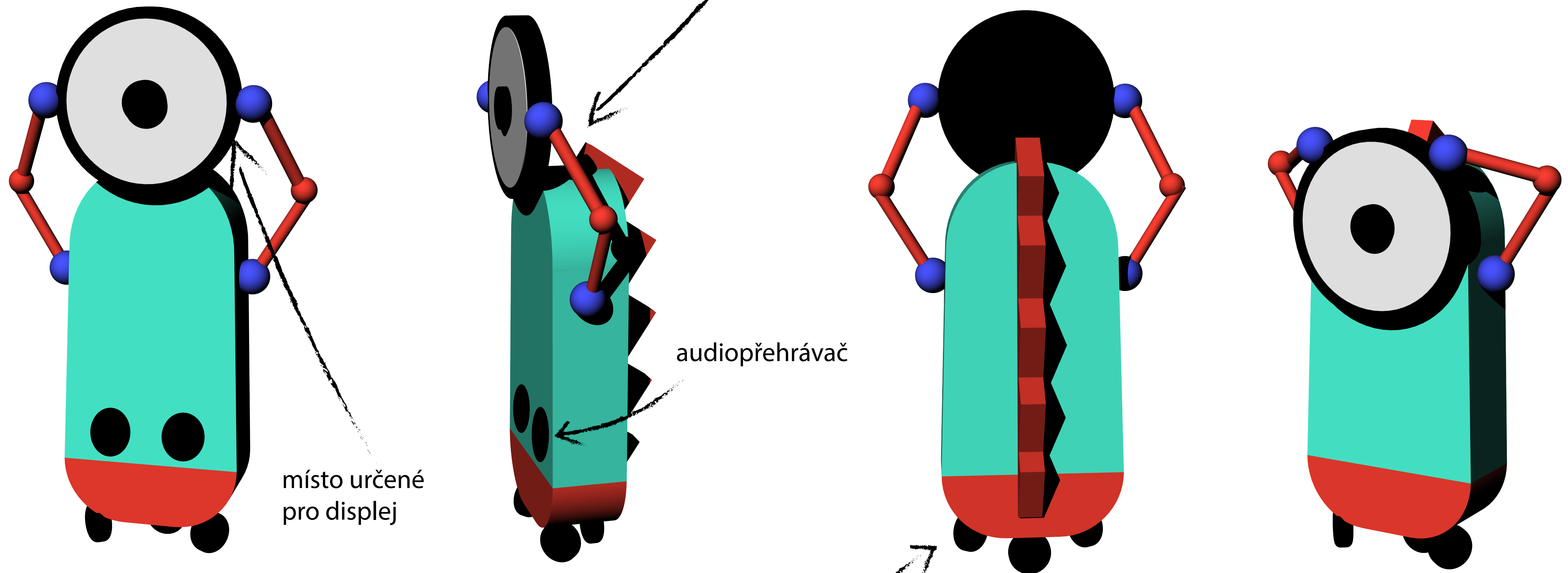


audiopřehrávač



2_DE_Pospíšilová Martina

AUANEMA:



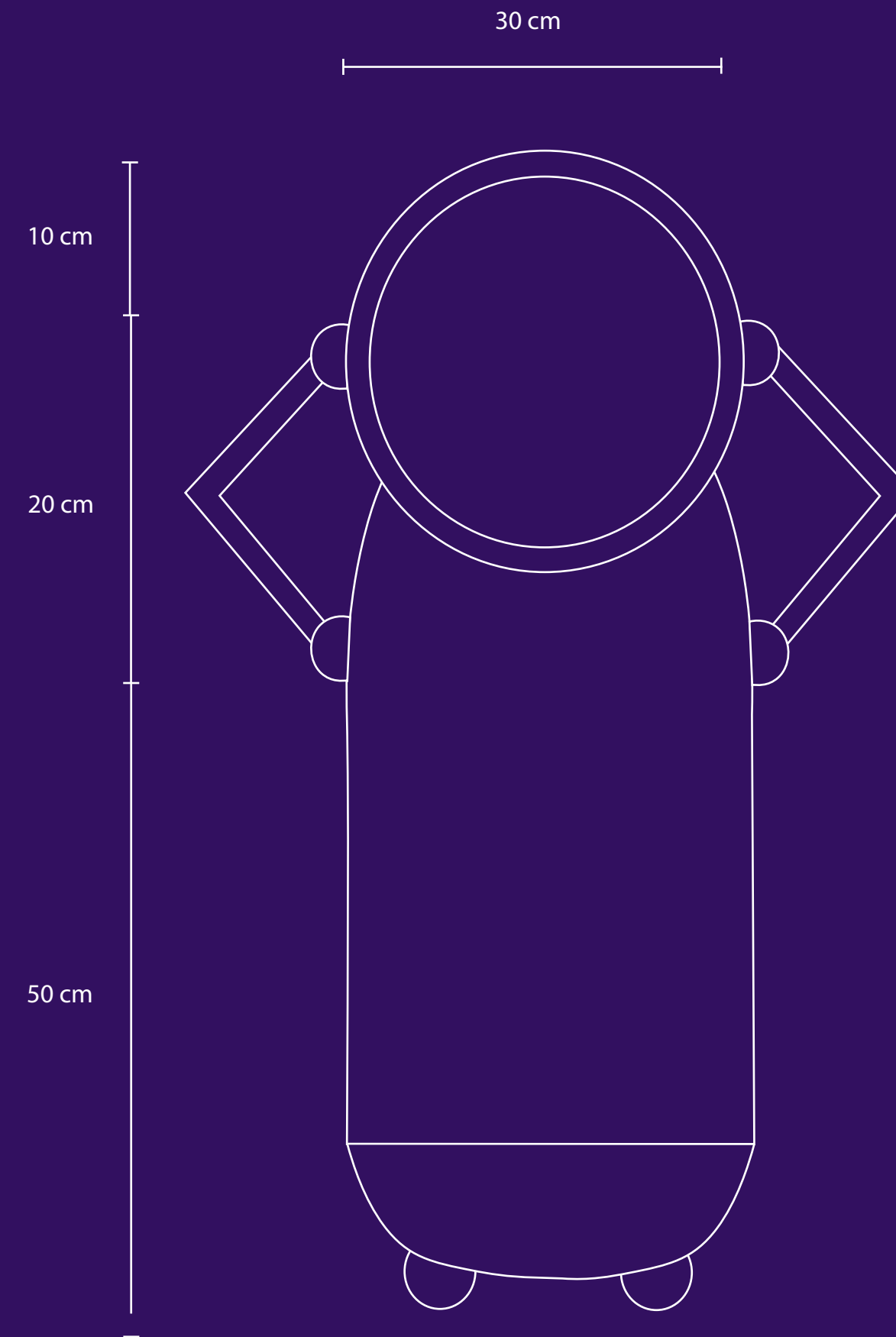
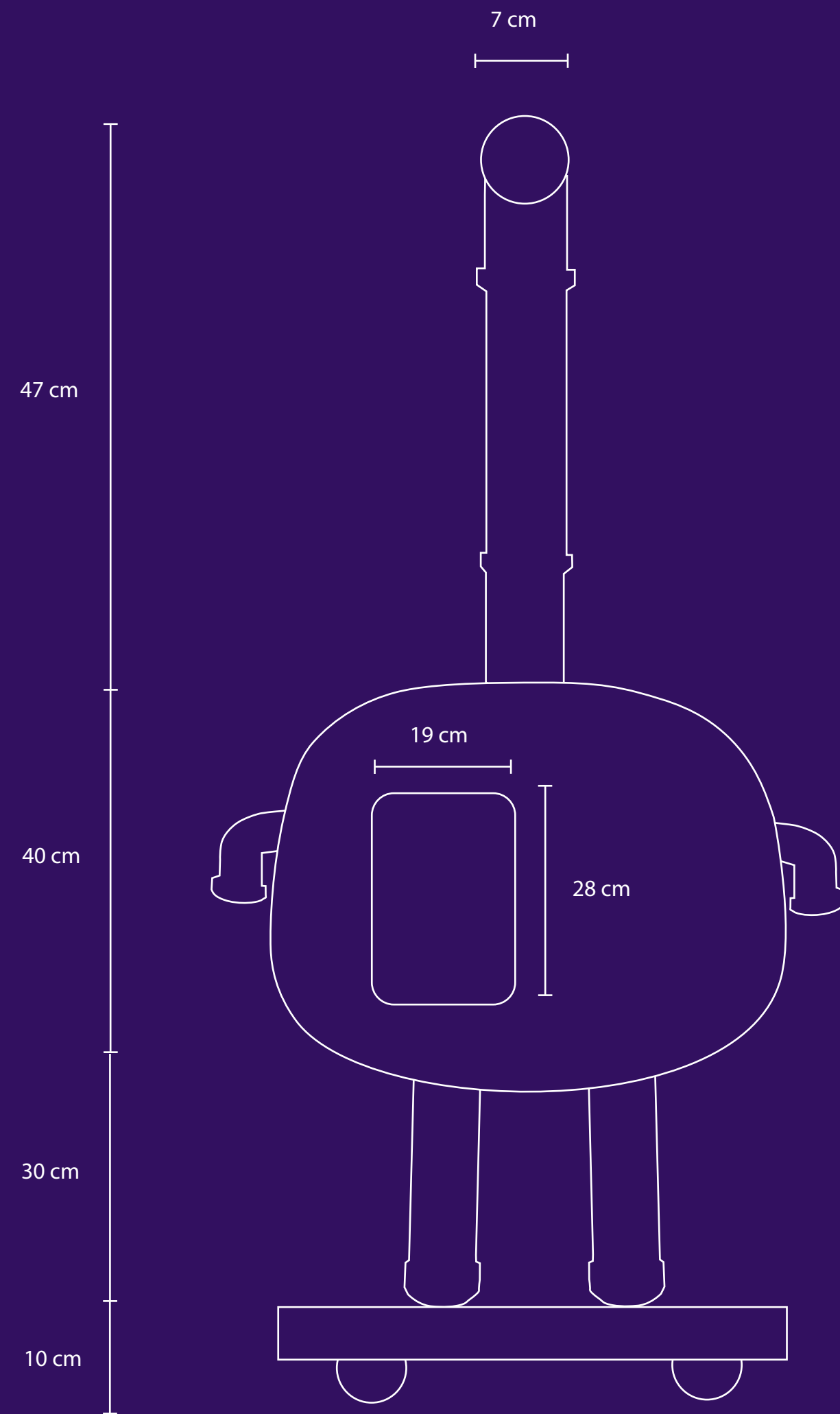
pohyblivá hlava (displej)

místo určené pro displej

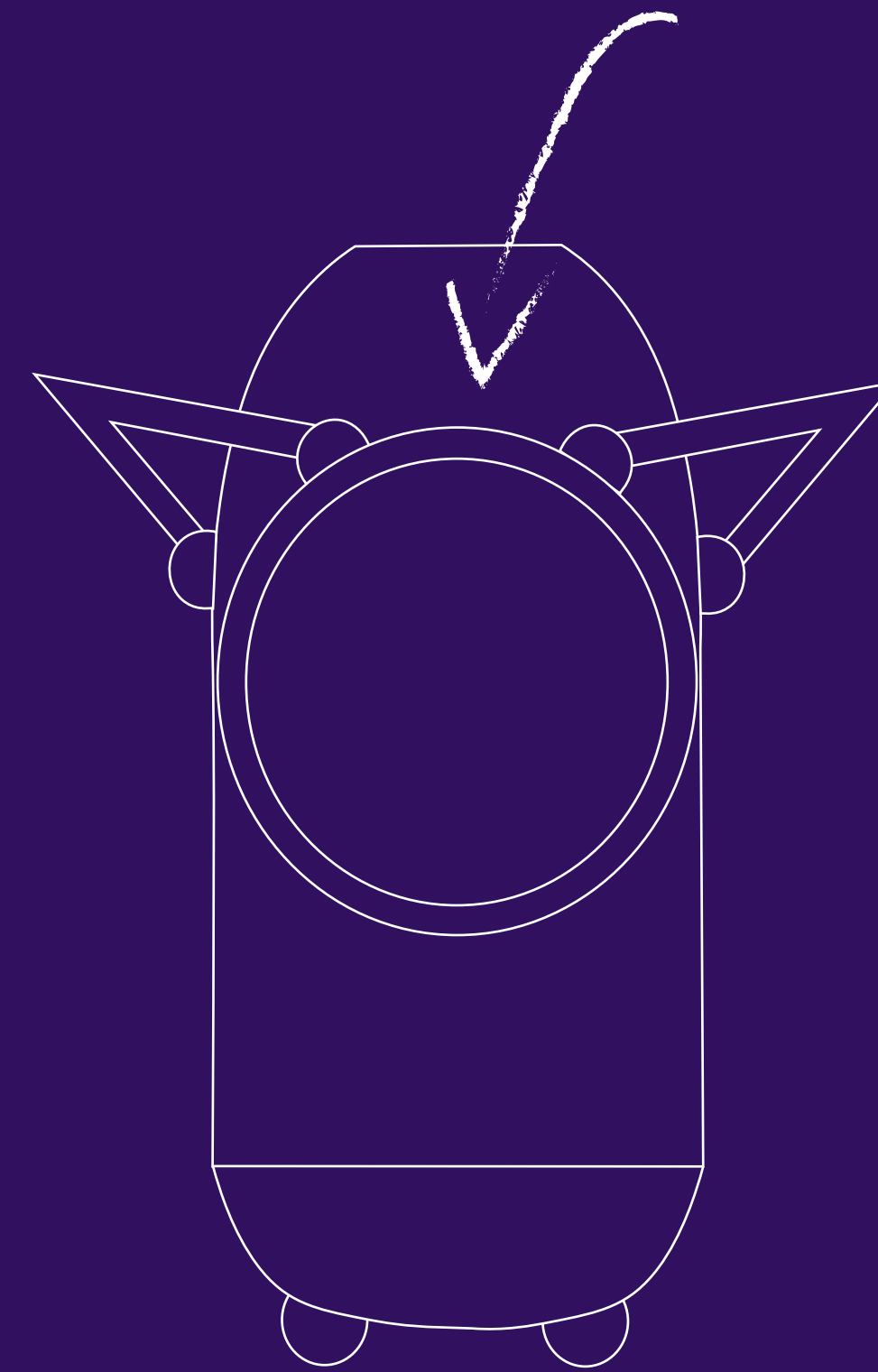
audiopřehrávač

kruhový půdorys podvozku

VELIKOST:



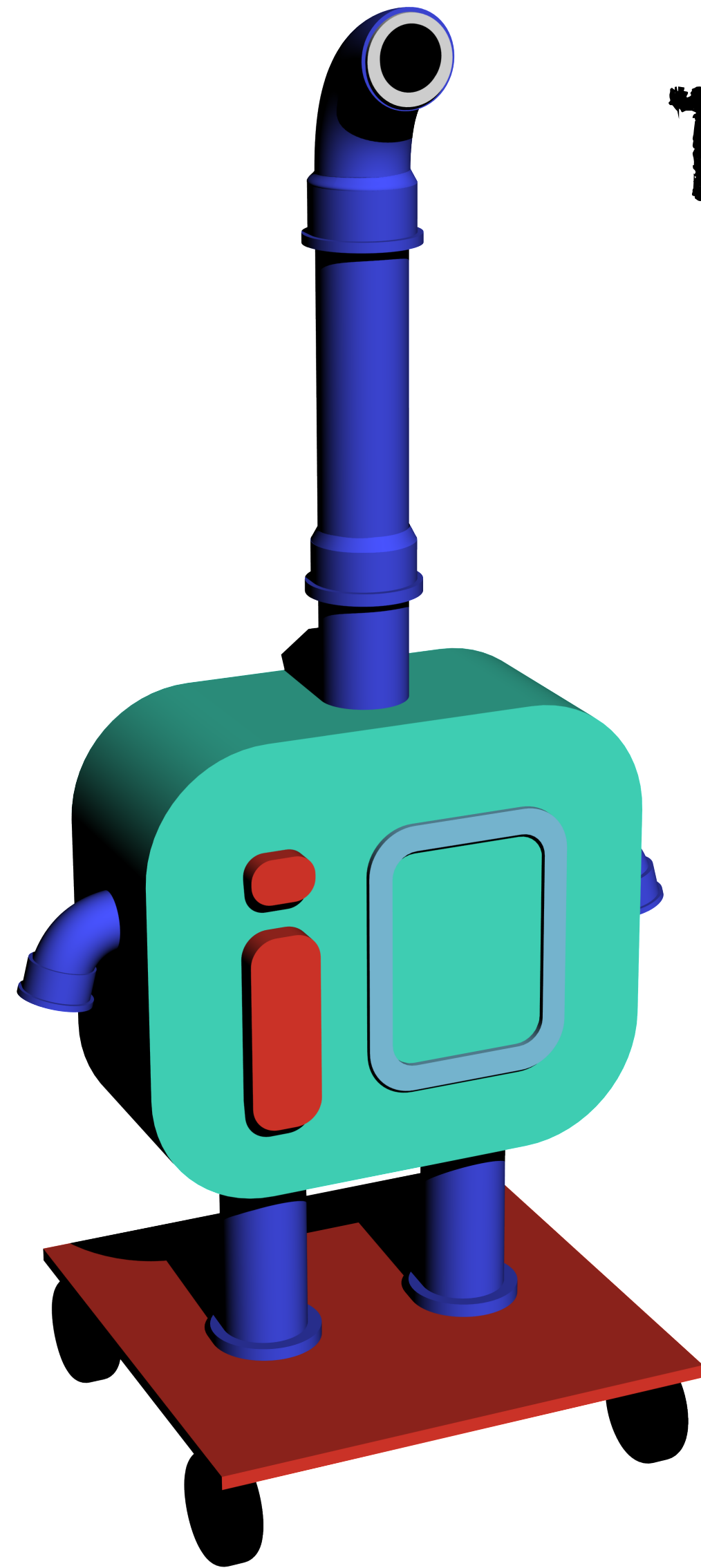
system ohýbání hlavy blíže k dítěti (může se zde nacházet tablet nebo jiný systém)



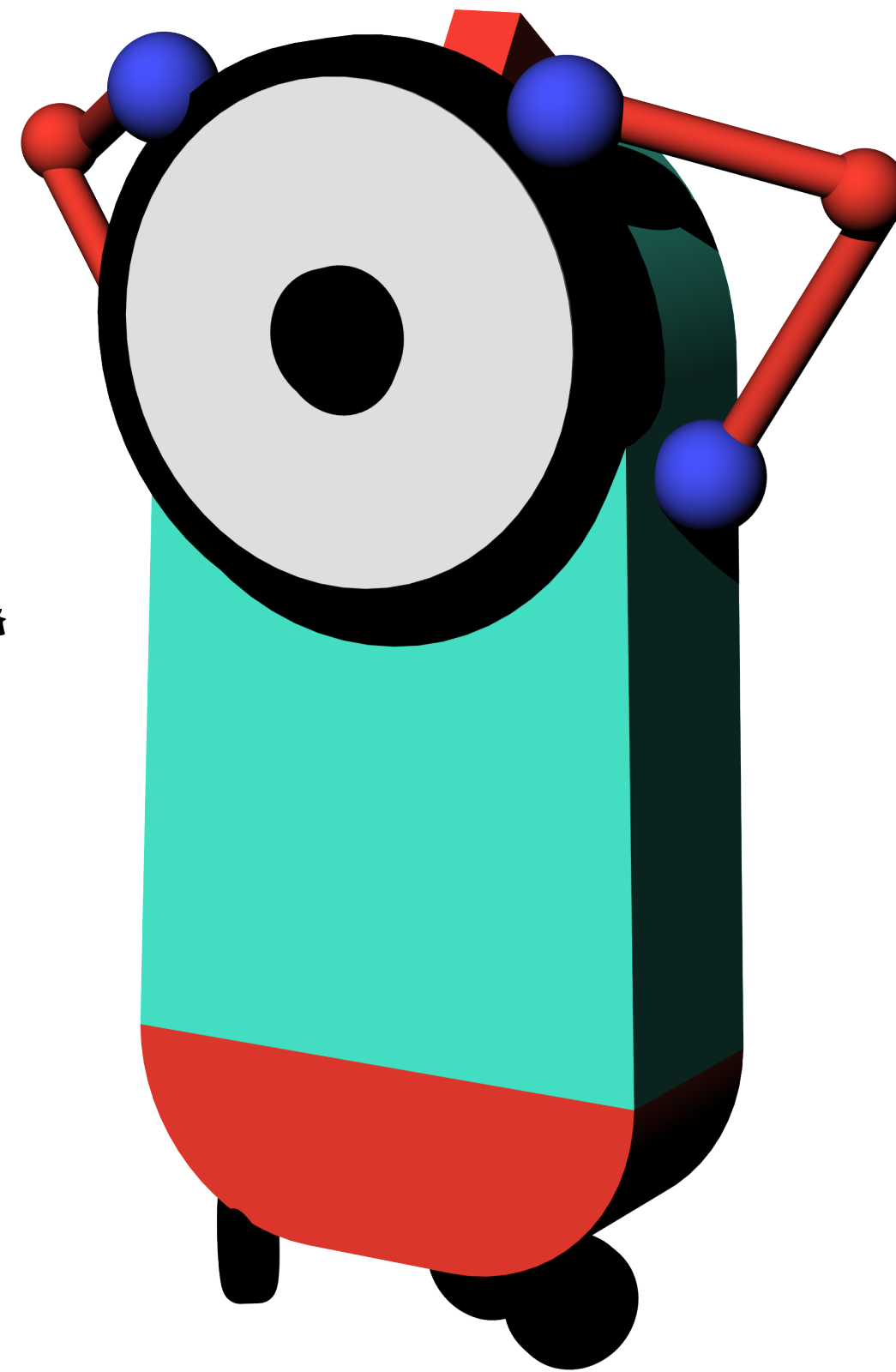
4/5

2_DE_Pospíšilová Martina

DÍKY ZA POZORNOST :)



+



=

