

ZIMNÝ SEMESTER 2019/2020

BcA. VANESSA ŠVÁROVÁ, I. MgA., ADD



MÔJ PROJEKT

- zoznámiť sa s 3D programom **Blender**, zorientovať sa v ňom a naučiť sa čo najviac klávesových skratiek, ktoré mi pomôžu urýchliť prácu pri tvorbe rôznych objektov
- zoznámiť sa s aplikáciou **UniteAR**
- vytvorenie objektu a jeho následné prepojenie s virtuálnou realitou



Blender

- našla som rôzne prístupy k modelovaniu
- riešila som tutoriály s rovnakým prístupom, zamerané na prírodné objekty
- po vynútenej aktualizácii programu som bola znovu na začiatku :(
- = naučila som sa základné funkcie a klávesové skratky. Viem sa v programe zorientovať a vytvoriť jednoduché objekty :)



UniteAR

- moje prvotné využitie aplikácie toho typu
 - zisťovala som, aké súbory je možné nahrať
 - ako funguje skenovanie objektu a jeho premietanie v realite
 - mala som problém s nahratím objektu spolu s textúrou materiálu
- = naučila som sa kde a čo nahrať aby všetko fungovalo ako má :)

<https://vimeo.com/380237767>



VÝSTUP

- vrecko obsahujúce cibulky štvorlístka
 - obe strany vrecka po naskenovaní aplikáciou UniteAR ukážu objekt, ktorý z cibuliek vyrastie
- = tvorba grafiky vrecka
tvorba objektu - štvorlístka
prepojenie vrecka s AR a objektom

(ak chceš vidieť štvorlístok, naskenuj obrázok v slajde Blender, vrecko už expirovalo)

ĎAKUJEM ZA POZORNOST