



# gamepad

pro herní konzoli

- téma: zábava
- gamepad = vstupní zařízení k ovládnání počítače nebo herní konzole s tlačítky
- joystick = ovladač pro hry ve formě páky pro udávání směru

# návrh

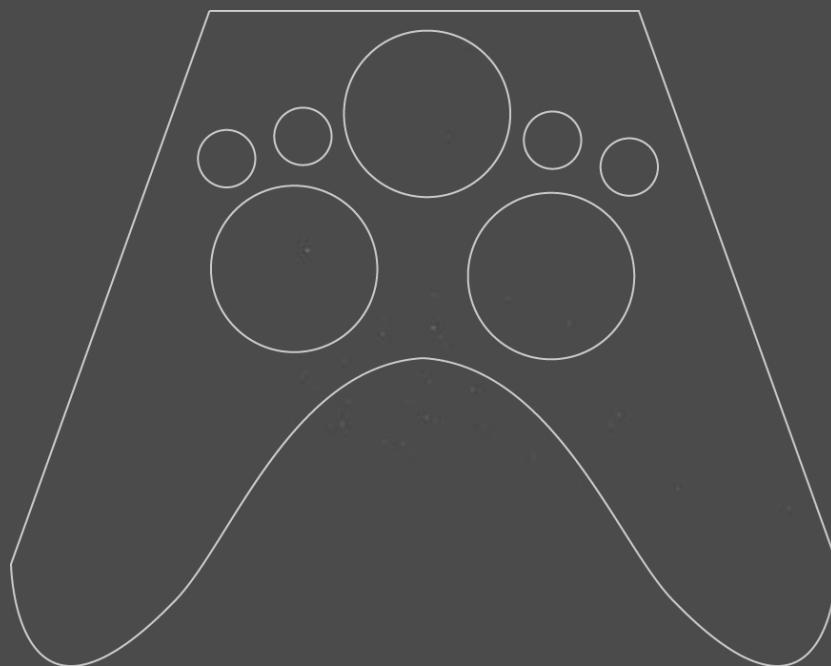
- minimalistický vzhled
- ergonomické držení v ruce
- jednoduchá výroba (ohnutá HPS deska)
- nízká hmotnost
- 8 tlačítek (2 směrové)
- trackball pro ovládání menu
- USB připojení



# tlačítka

- 2 směrové dotykové
- 6 dotykových s funkcemi
- 1 trackball

shora



zespodu



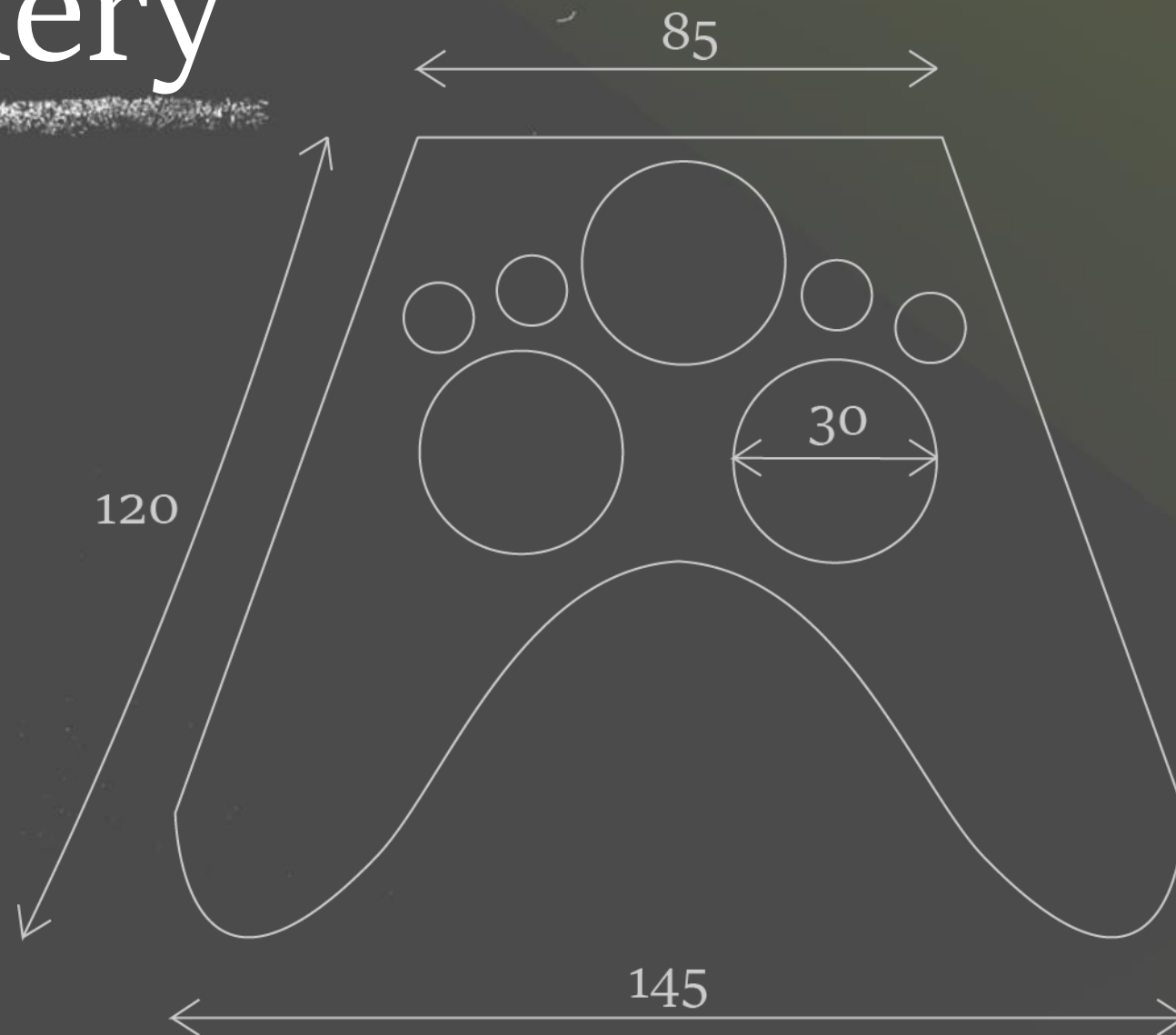
5/7

# barevné varianty

- bílo-černé, černo-bílé

6/7

# rozměry



7/7

# vývoj