

the confinement

3D experimental simulation

cíle individuálního projektu

- ✓ seznámit se s 3D tvorbou
- ✓ reagovat na nepříznivou situaci
- ✓ zahrnout centrální a lokální audio
- ✓ vyřešit technické potíže při tvorbě
- ✓ publikovat veřejný build on-line
- ✓ analyzovat poznatky a možnosti

výstup

virtuální 3D prostor na motiv únikové hry

ovládání prostřednictvím First Person Controller

pohyb šipkami (nebo WASD), rozhlížení se pohybem myši

průchod a objevování různých sekcí stavby

komunikace s hráčem pomocí textů

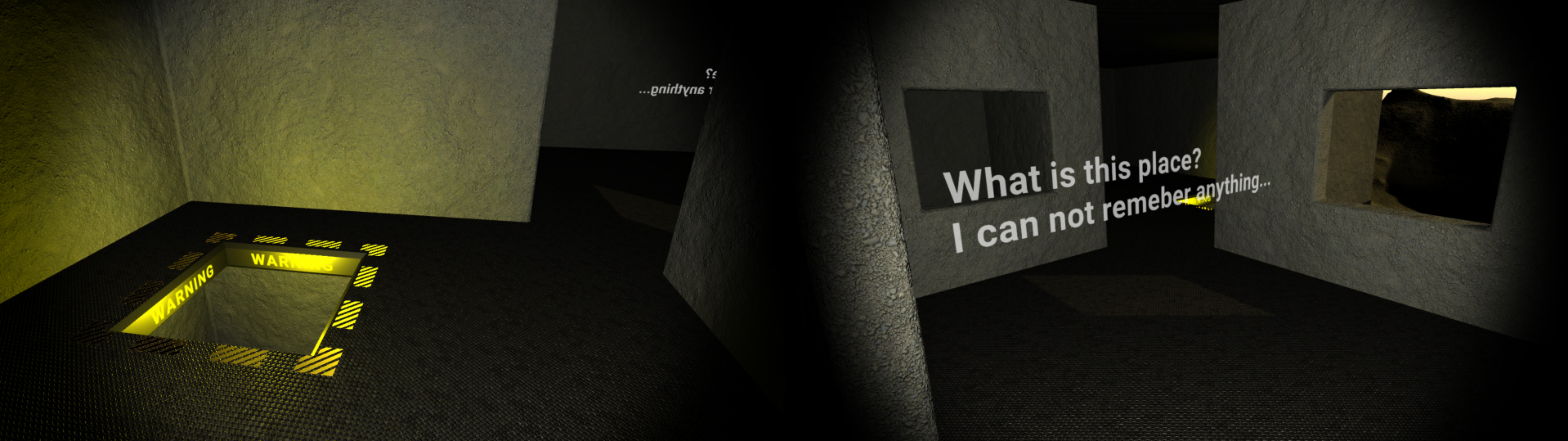


další možnosti



The image features a dark, monochromatic background with a complex, textured surface. The texture consists of numerous small, irregular, rounded shapes that resemble pebbles or a coarse aggregate, creating a tactile, three-dimensional effect. The lighting is dramatic, with a strong light source from the upper right, casting deep shadows and highlighting the peaks of the texture. In the center, the word "ukázky" is written in a clean, white, sans-serif font. The overall composition is minimalist and focuses on the interplay of light and shadow on the textured surface.

ukázky



...gnirtyns 1
??

What is this place?
I can not remeber anything...



...2uoires gnittap ai airt

There needs to be
just look around... way c

