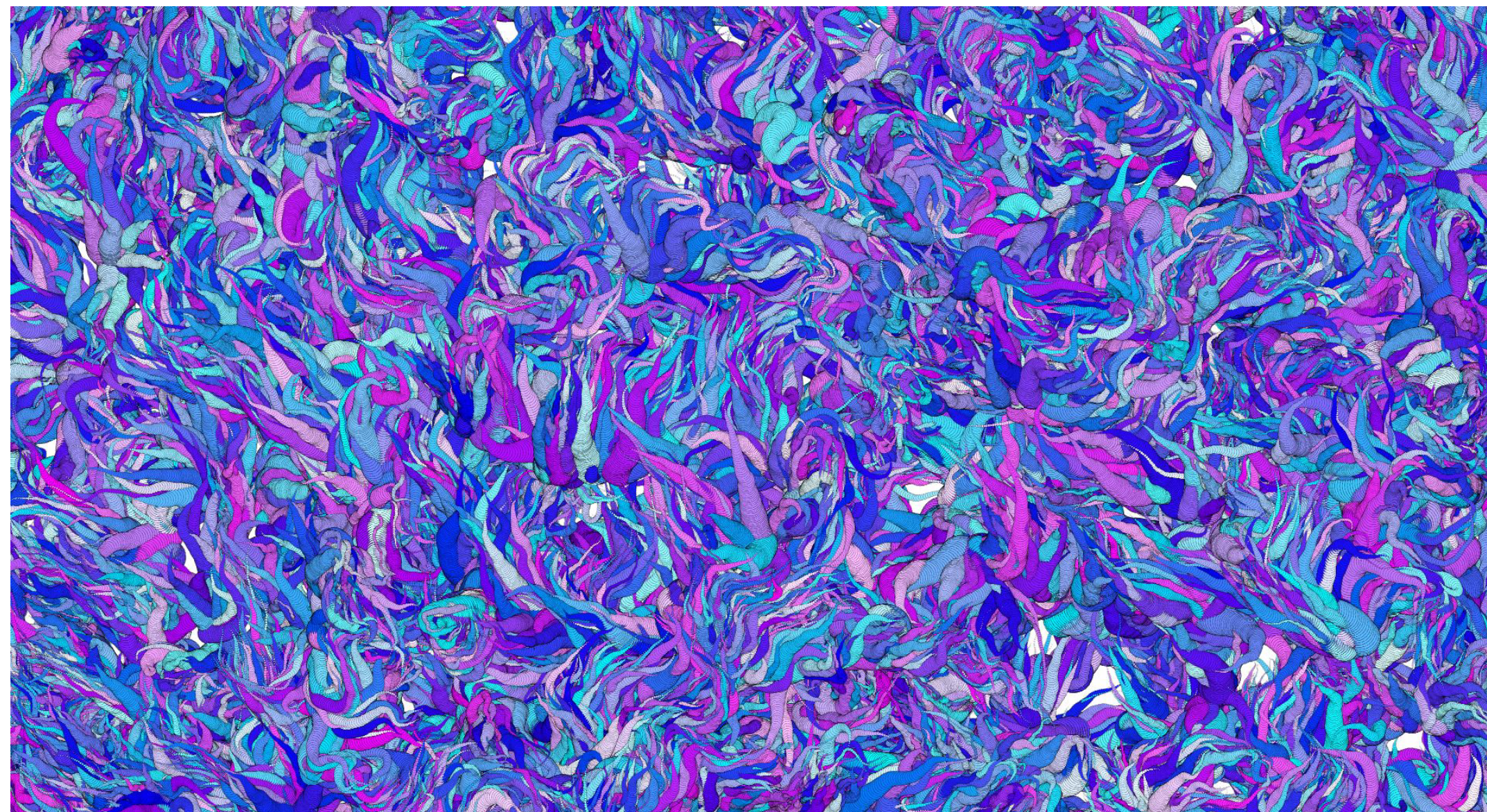


# No Future? Blender + Processing

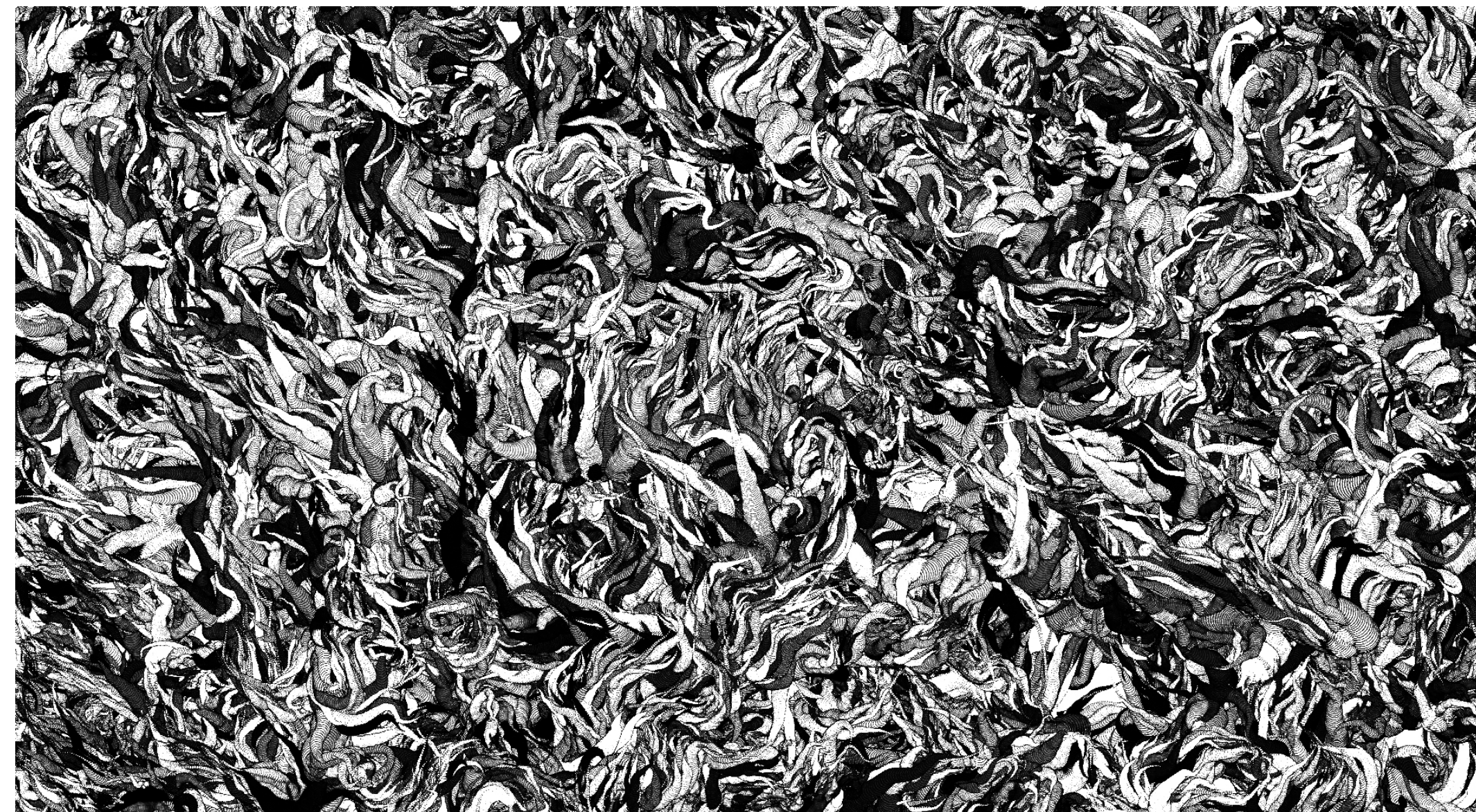
Michal Penxa / FMK / 2018

## Pokus v1

Tu bol postup pri generovaní náhodný a nechal som to iba plnúť aby som si odsledoval čo to spraví v 3D.



Export z processingu



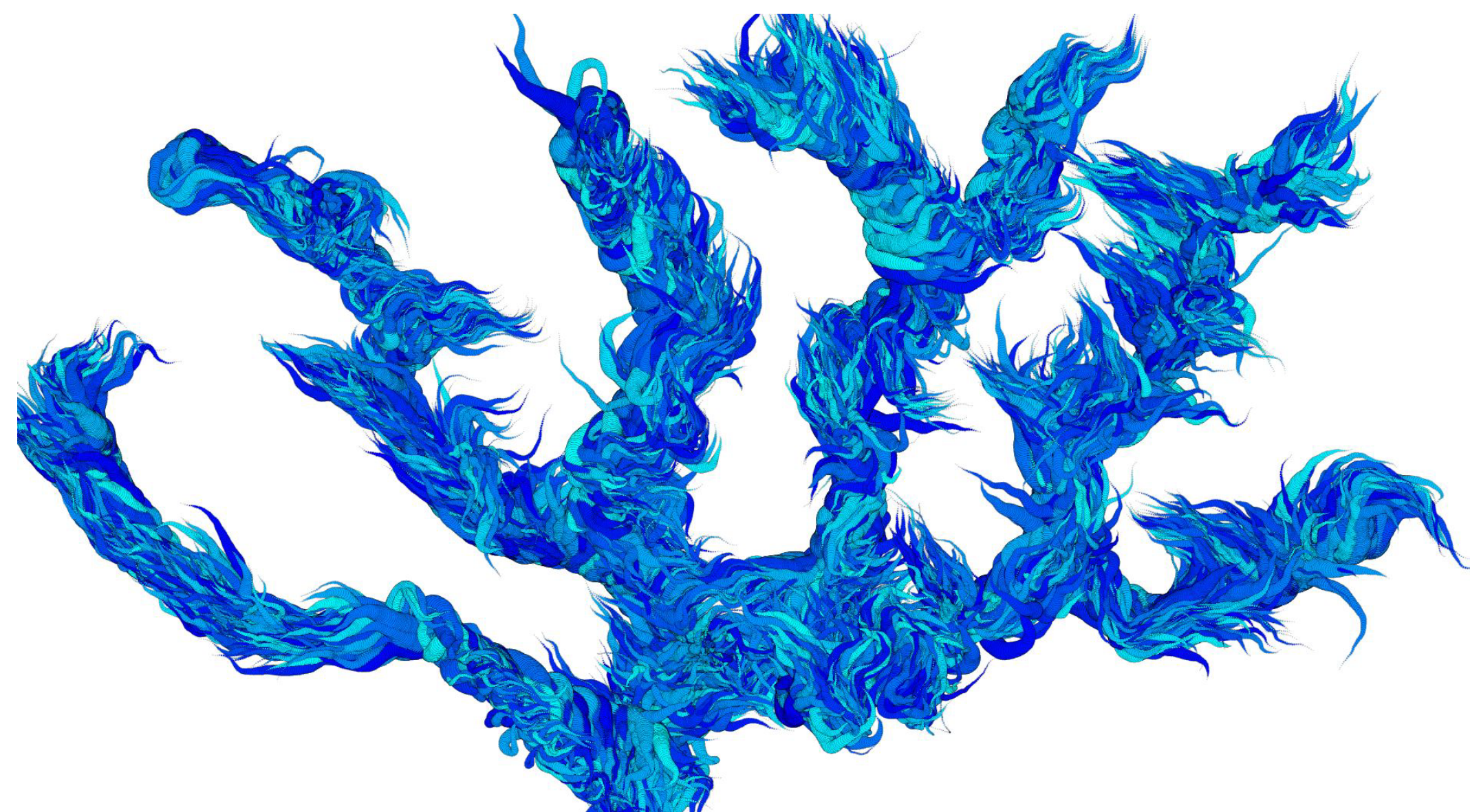
Height map



Render

## Pokus v2

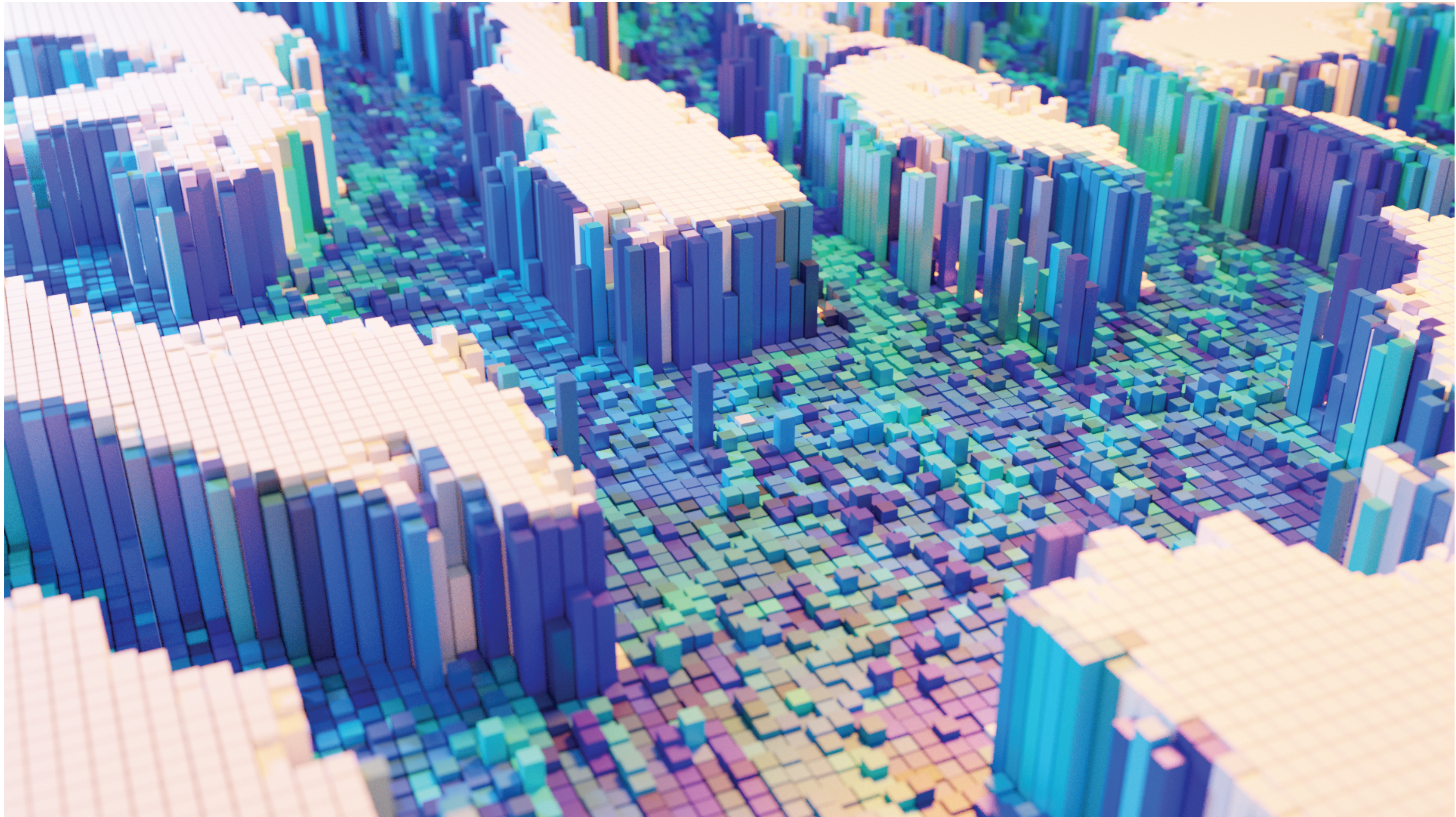
Ten istý efekt no teraz som ho skúsil kontrolovať aby trochu viac korešpondoval s mojím úmyslom.



Export z processingu



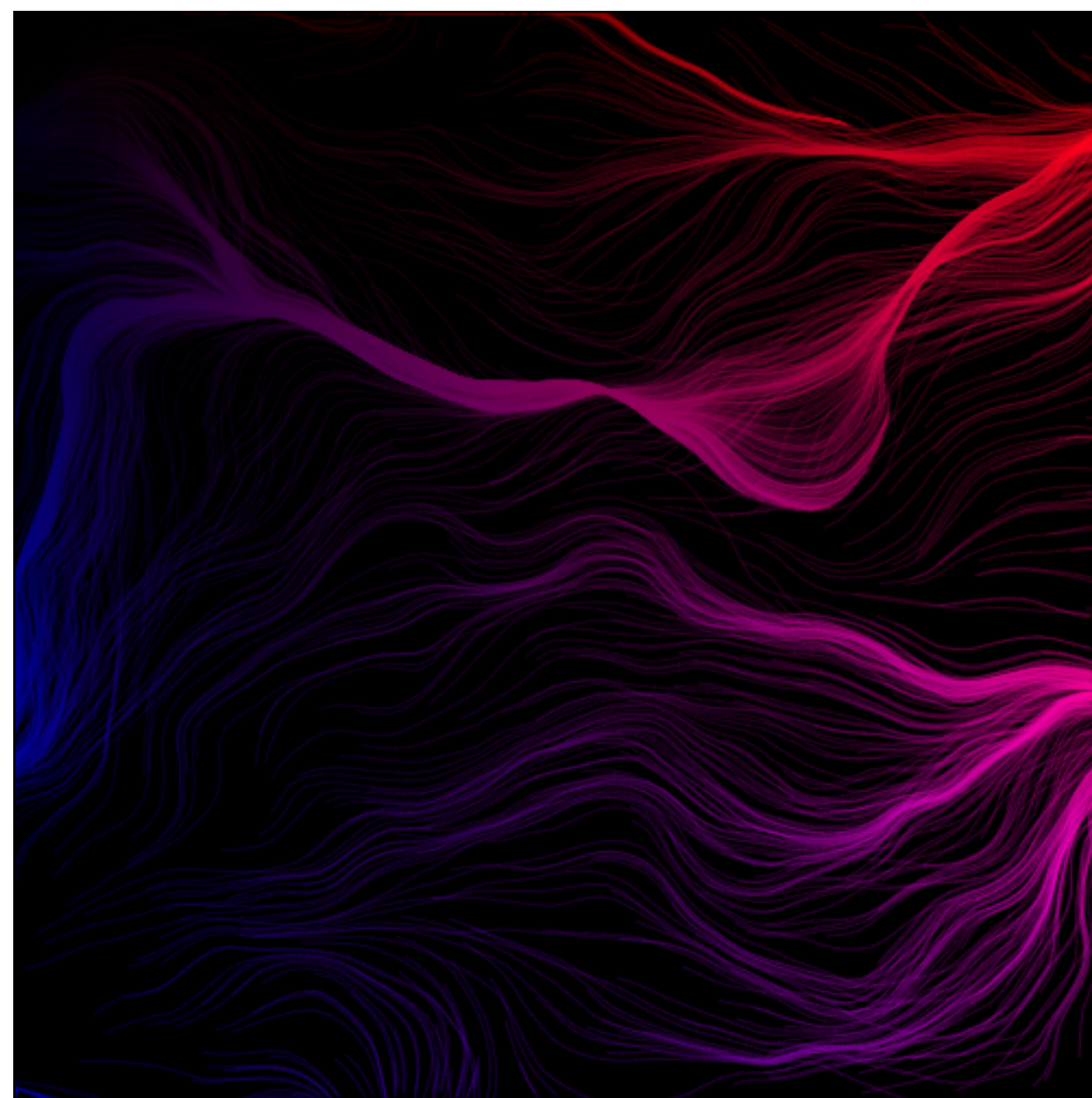
Height map



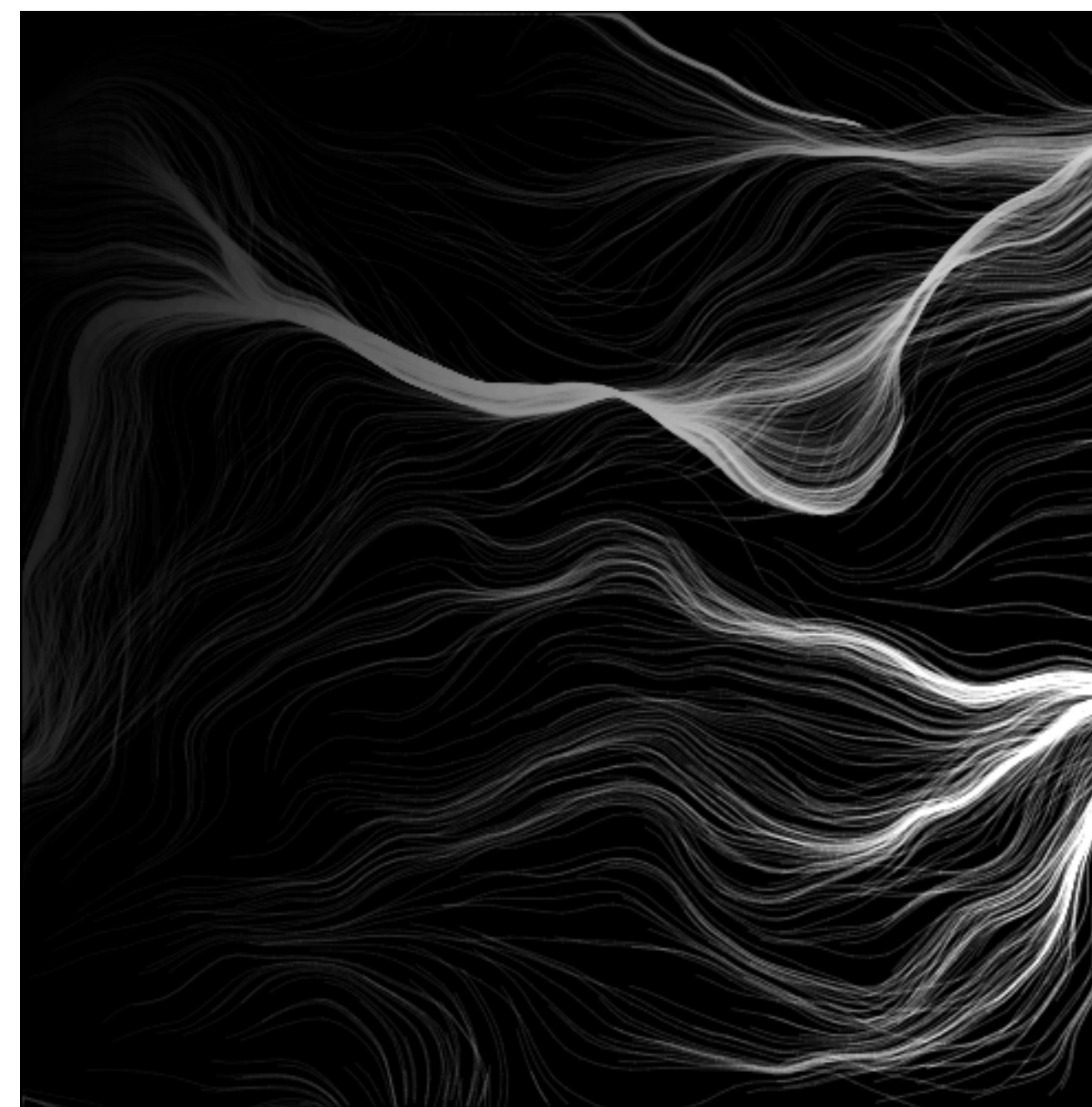
Render

## Pokus v3

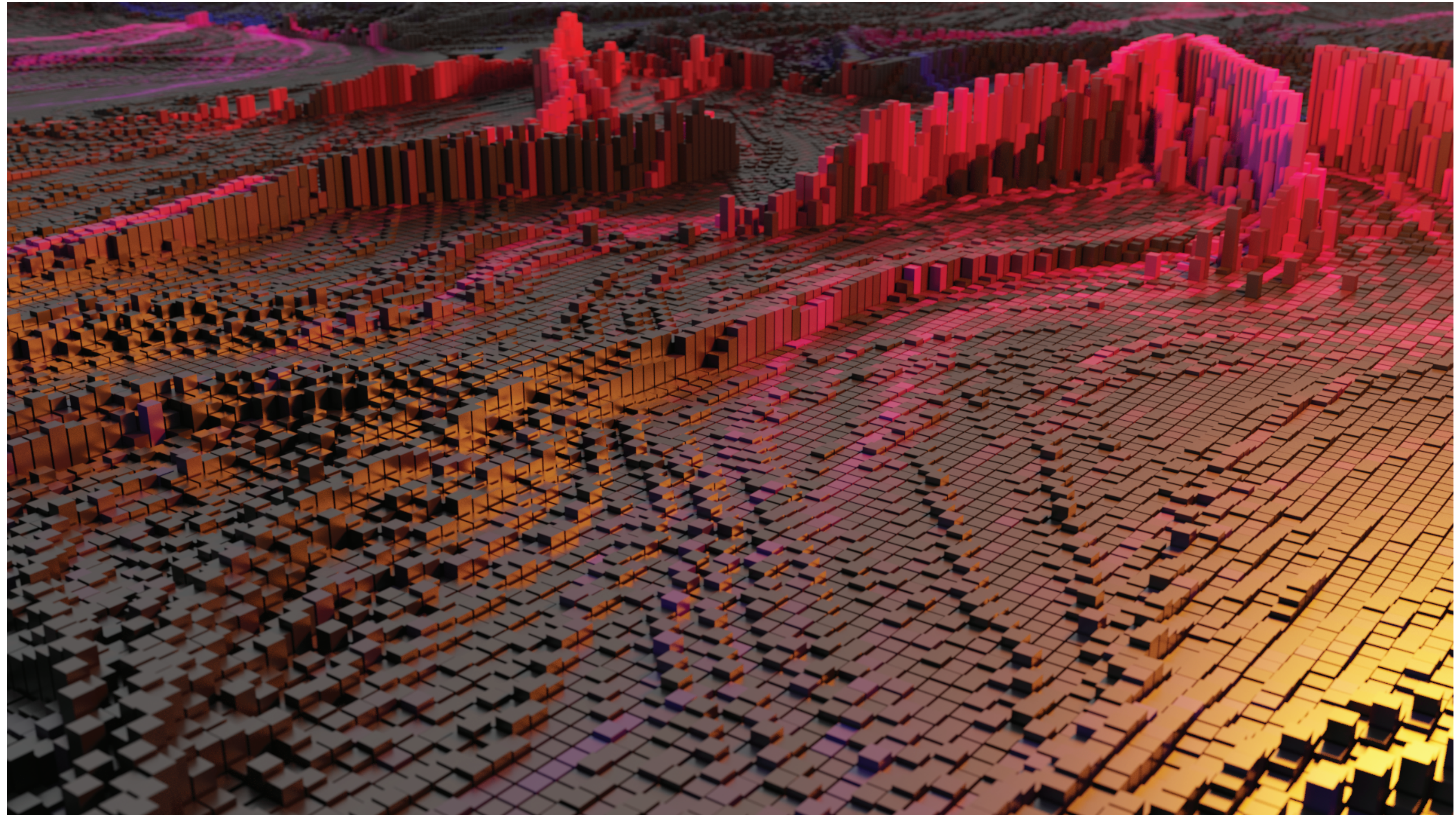
Iný efekt ale už som vedel čo hľadám ak chcem aby to vyzeralo aspoň zhruba ako si predstavujem že by to vyzerat' malo.



Export z processingu



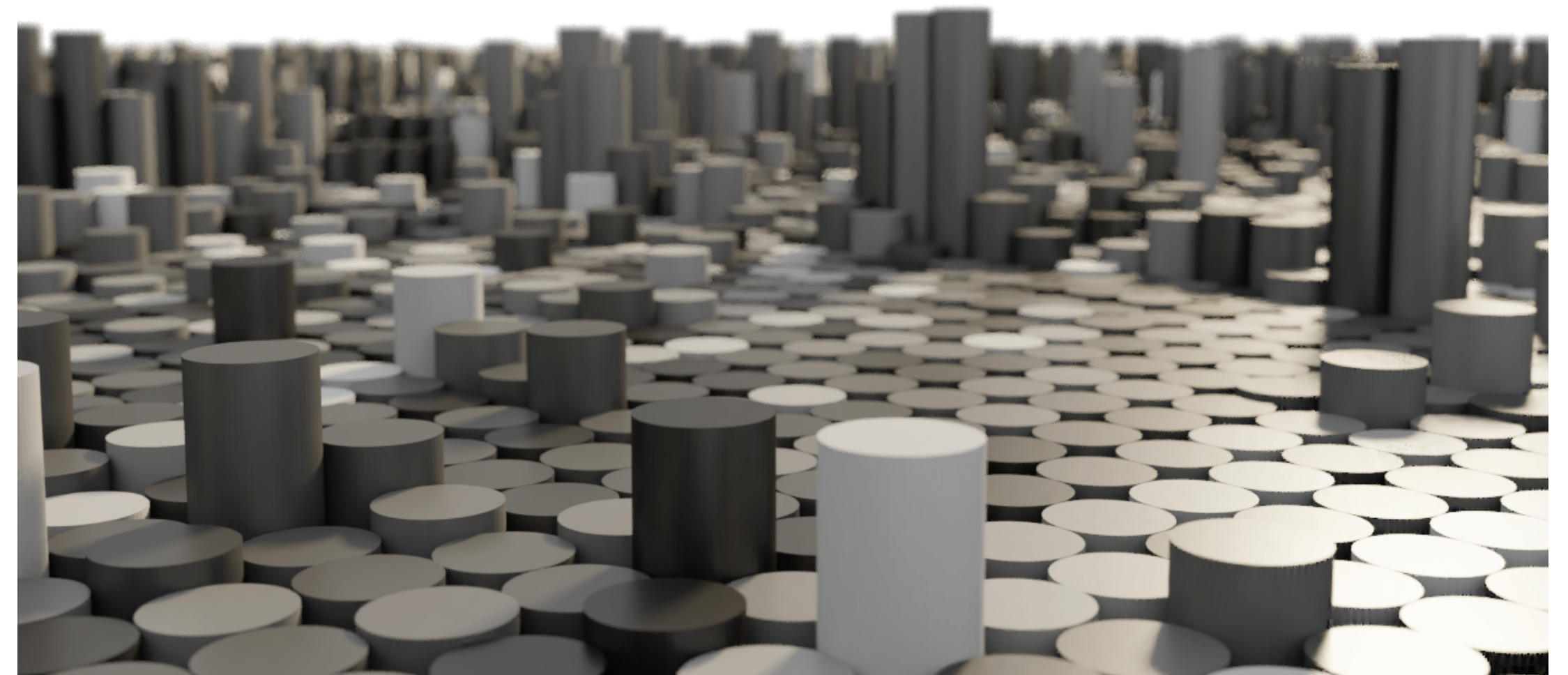
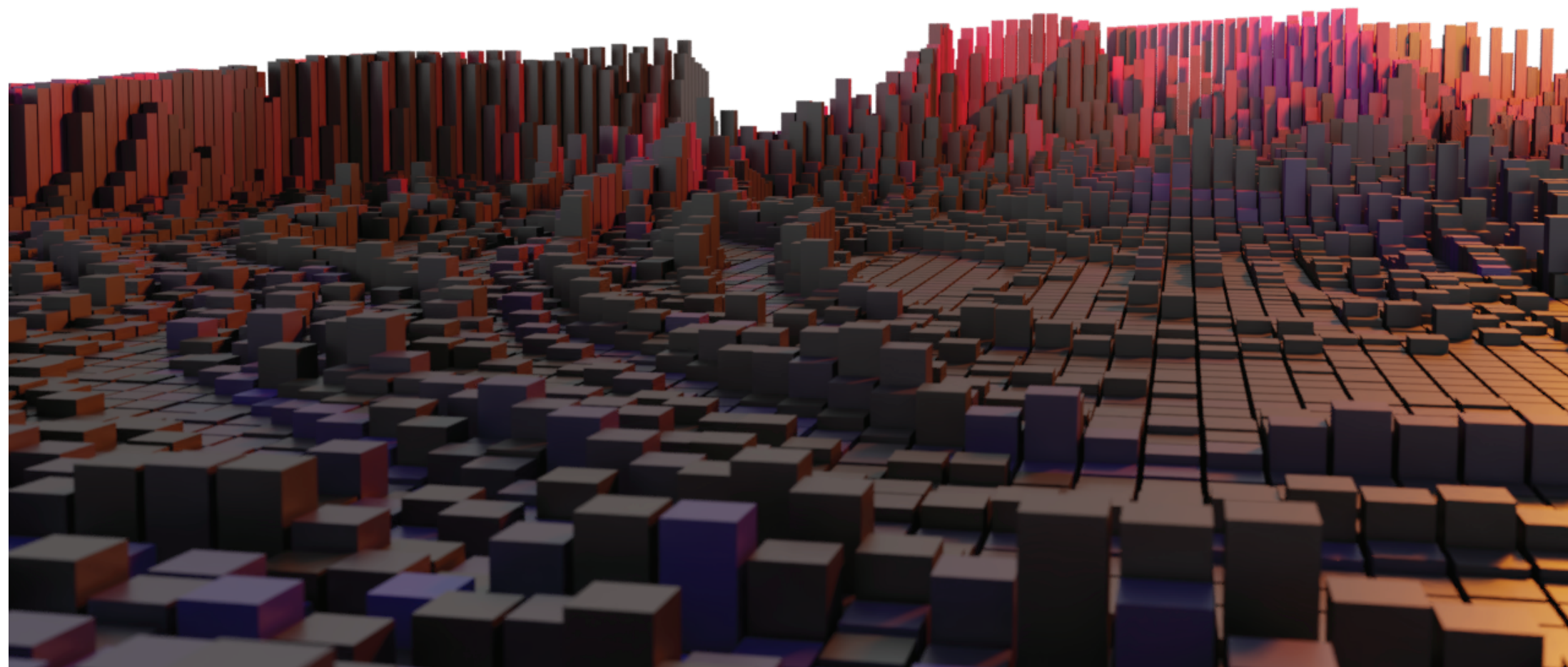
Height map



Render

## Pokus v4

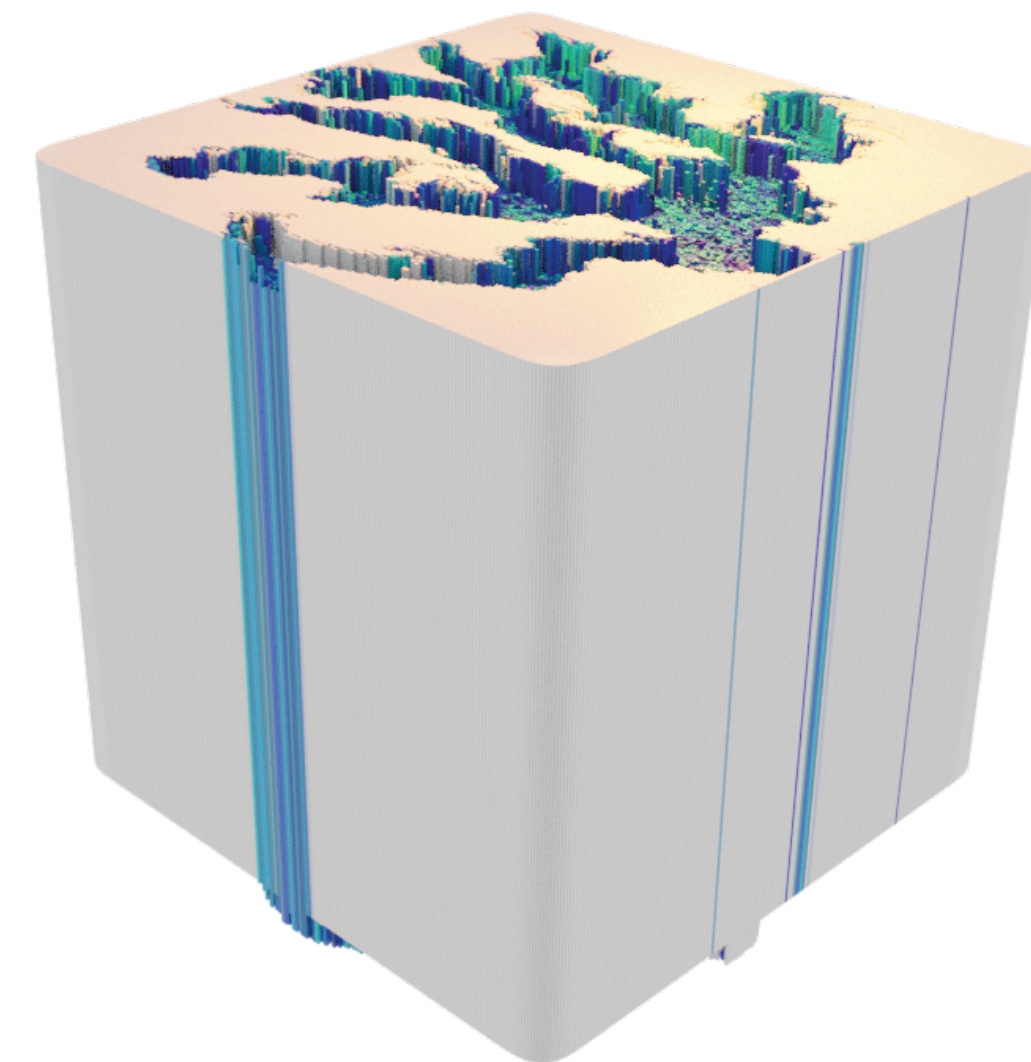
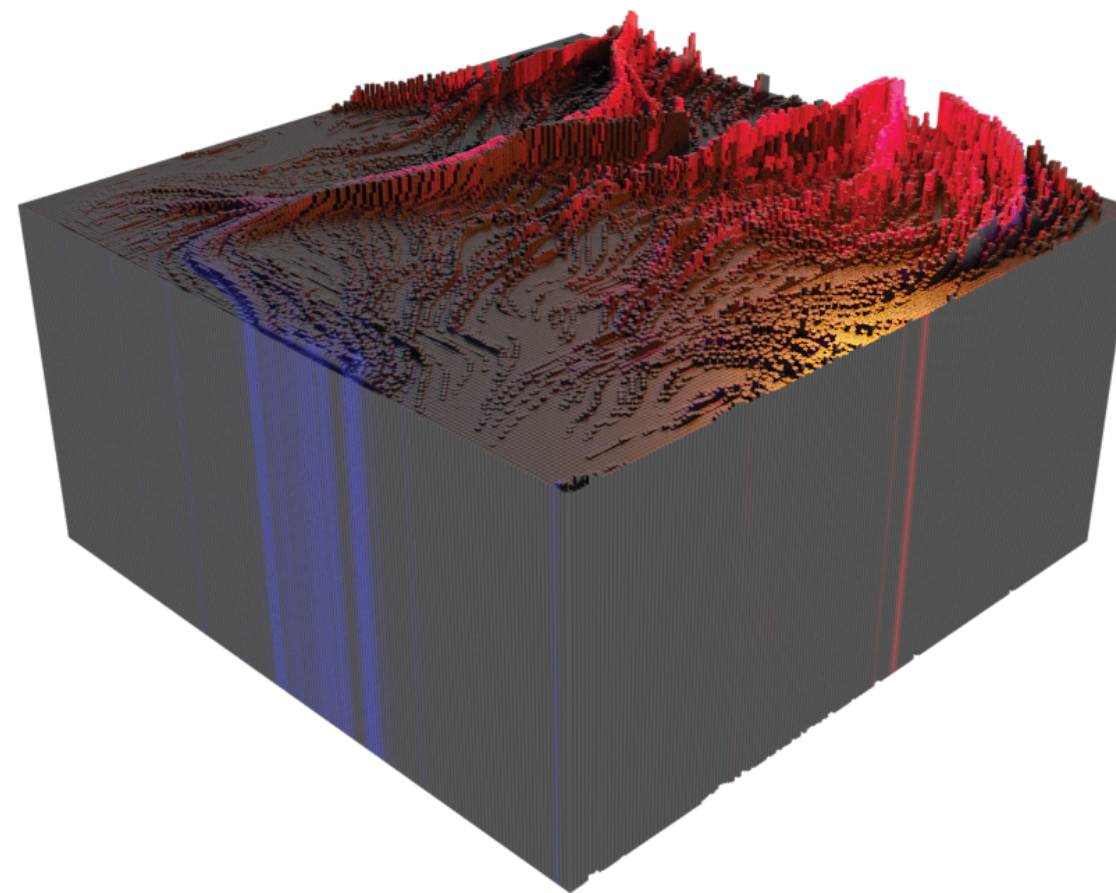
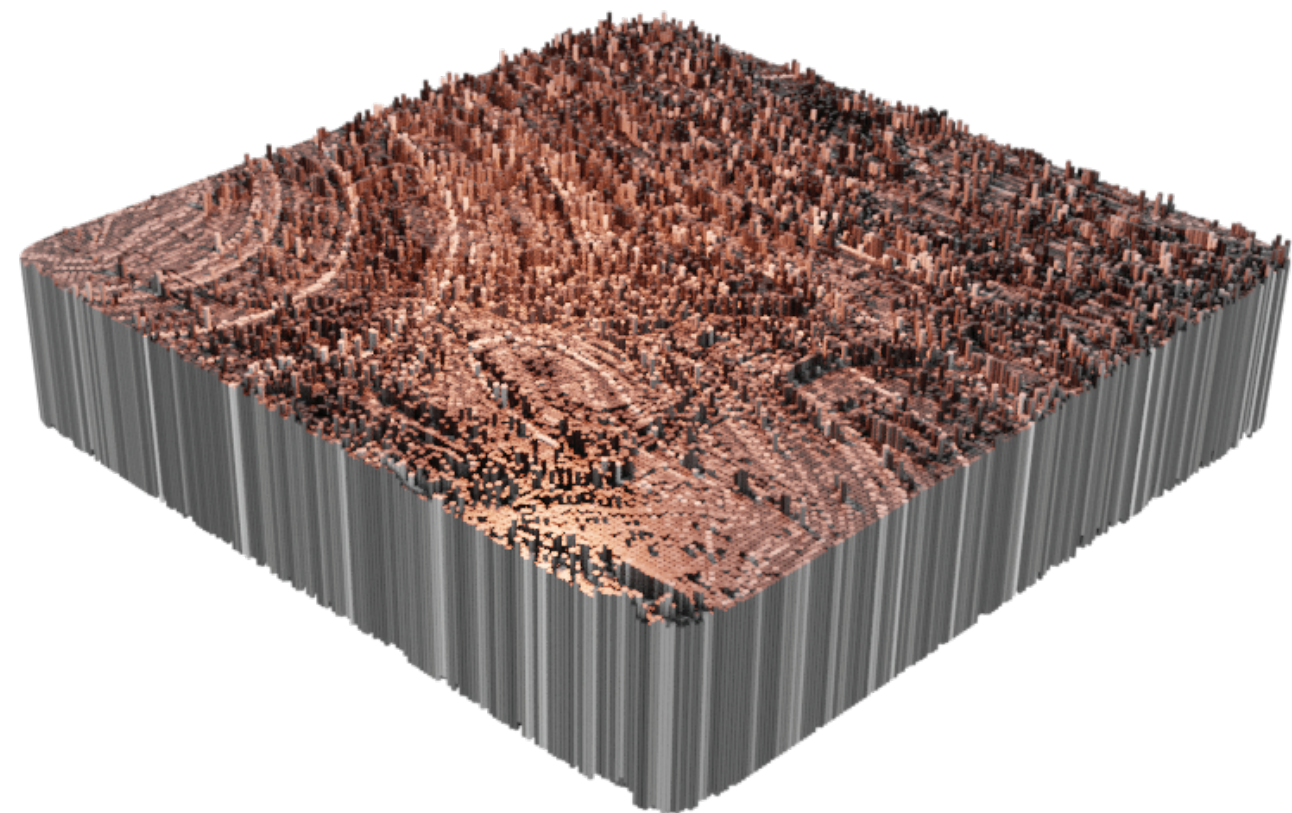
Pokusil som sa nejak o vloženie hudby / zvuku na ktorý by objekty reagovali.



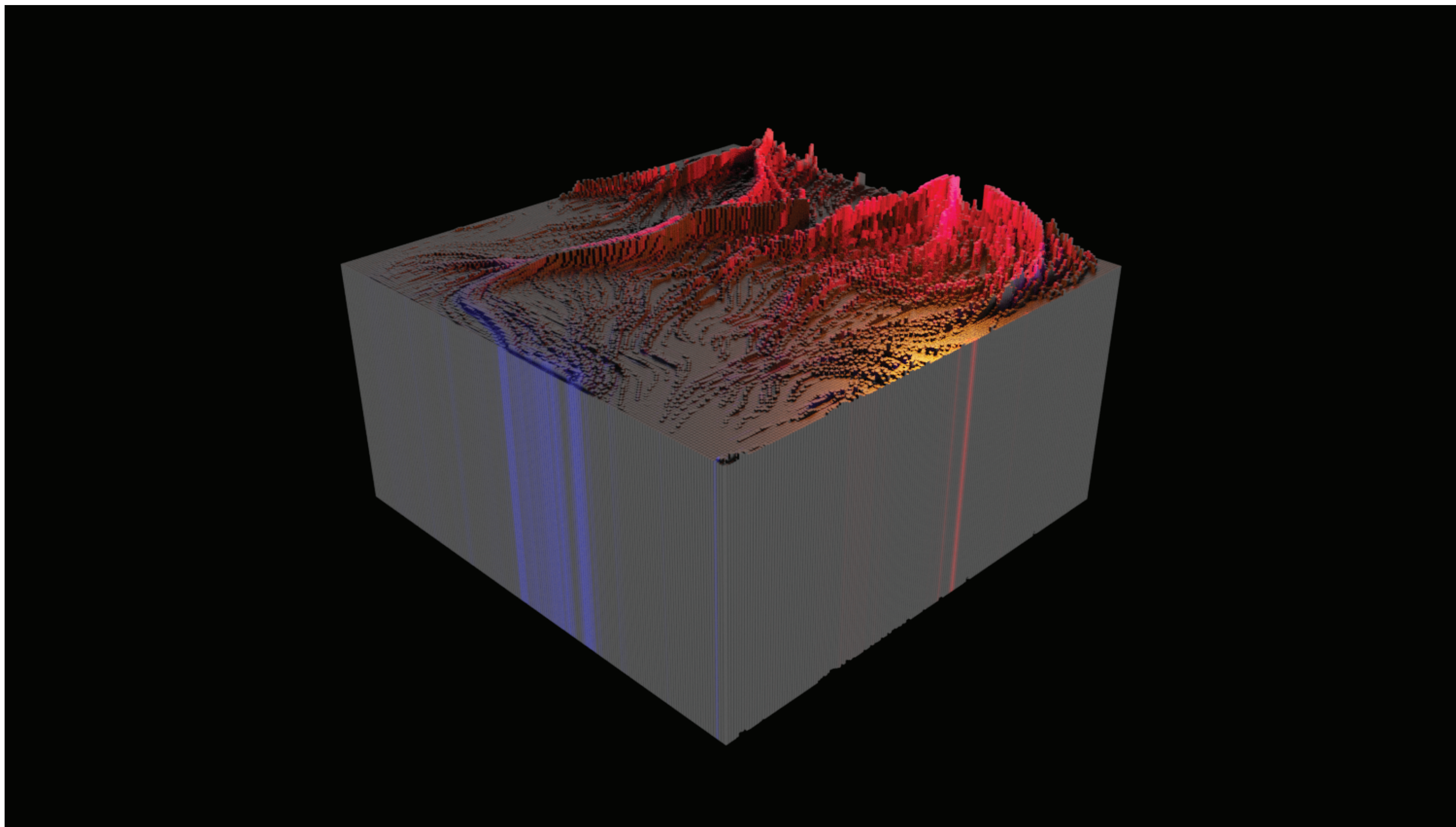


## Final

Celkovo sa mi podarilo vytvoriť 3 krajiny ktoré som použil na finálne video, ktoré by demonštruje základné možnosti využitia kombinácie týchto dvoch nástrojov.



# Video



Fin