

ABALONE

logická společenská hra

Kateřina Ondrušová / AVK / 4.ročník

ABALONE

• 1 HRÁČ

• 2 HRÁČI

• PRAVIDLA

• ZVUK

SAMSUNG



PRAVIDLA

cíl hry

Abalone se hraje na šestiúhelníkovém hracím poli. Každý hráč má 14 koulí jedné barvy.

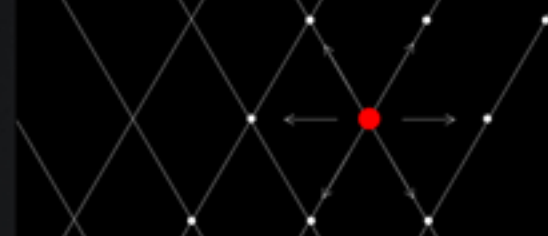
Cílem hry je vytlačit šest soupeřových koulí z pole. Hráči se střídají v tazích.

pohyb koulí

Hráč na tahu může posunout 1, 2 nebo 3 jeho koule o jedno pole v kterémkoli z šesti možných směrů, na sousední volné pole. Každá koule se posune jen o jedno pole, všechny ve stejném směru.

pohyb koulí

Hráč na tahu může posunout 1, 2 nebo 3 jeho koule o jedno pole v kterémkoli z šesti možných směrů, na sousední volné pole. Každá koule se posune jen o jedno pole, všechny ve stejném směru.



přetlačování soupeřových koulí

Více koulí přetlačí méně koulí.

Přetlačování se vždy děje ve směru v kterém koule leží v řadě. Při pohybu do strany nelze přetlačovat. Na obrázku jsou tři možnosti, kdy je možno přetlačit soupeře.

přetlačování soupeřových koulí

Více koulí přetlačí méně koulí.

Přetlačování se vždy děje ve směru v kterém koule leží v řadě. Při pohybu do strany nelze přetlačovat. Na obrázku jsou tři možnosti, kdy je možno přetlačit soupeře.

vytlačení z hracího pole

Kouli vytlačíte z hracího pole velice jednoduše tím, že ji přetlačíte přes okraj pole. Kdo první vytlačí z pole šest soupeřových koulí ten vyhrál.

SAMSUNG

