

CATCHUP!

Catch the food, help the poor

Aneta Roubíčková

IDEA

CatchUp je hra, jejímž hraním hráč vydělává peníze do fondu lidem, kteří mají o jídlo nouzi.

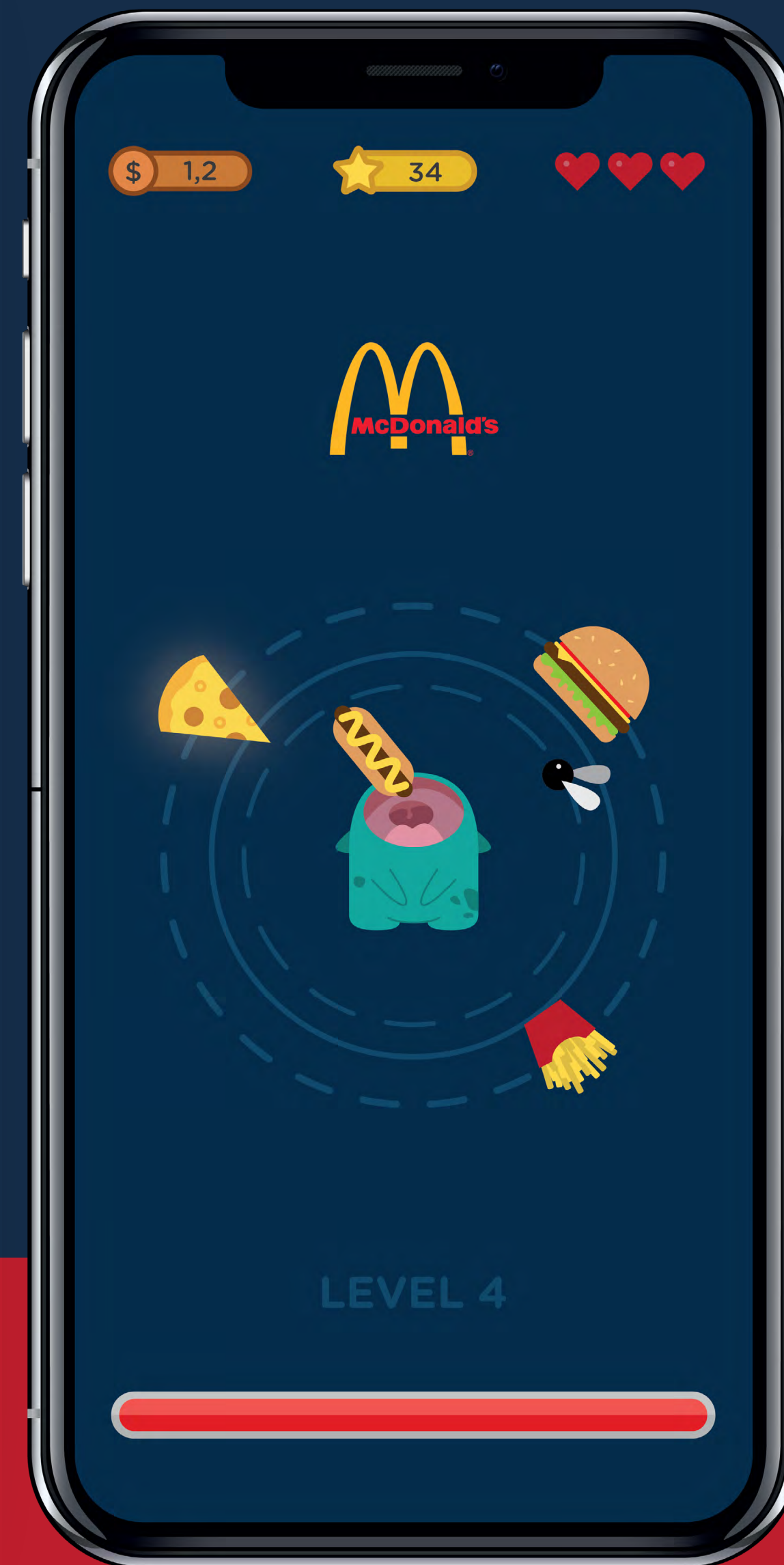
Firmy platí za zobrazování reklam vhodně vložených do hry. Účinná cílená reklama slouží dobročinným účelům a stává se tak přijatelnou.



PRINCIP HRANÍ

Kliknutím na obrazovku avatar vymrštěním jazyka sebere jídlo, které krouží okolo něj.

Načasování kliknutí je tedy rozhodující.



AVATAR

Avatar mění výraz podle toho,
co právě snědl.



IKONY

Byly vytvořeny 3 sady ikon jídla.

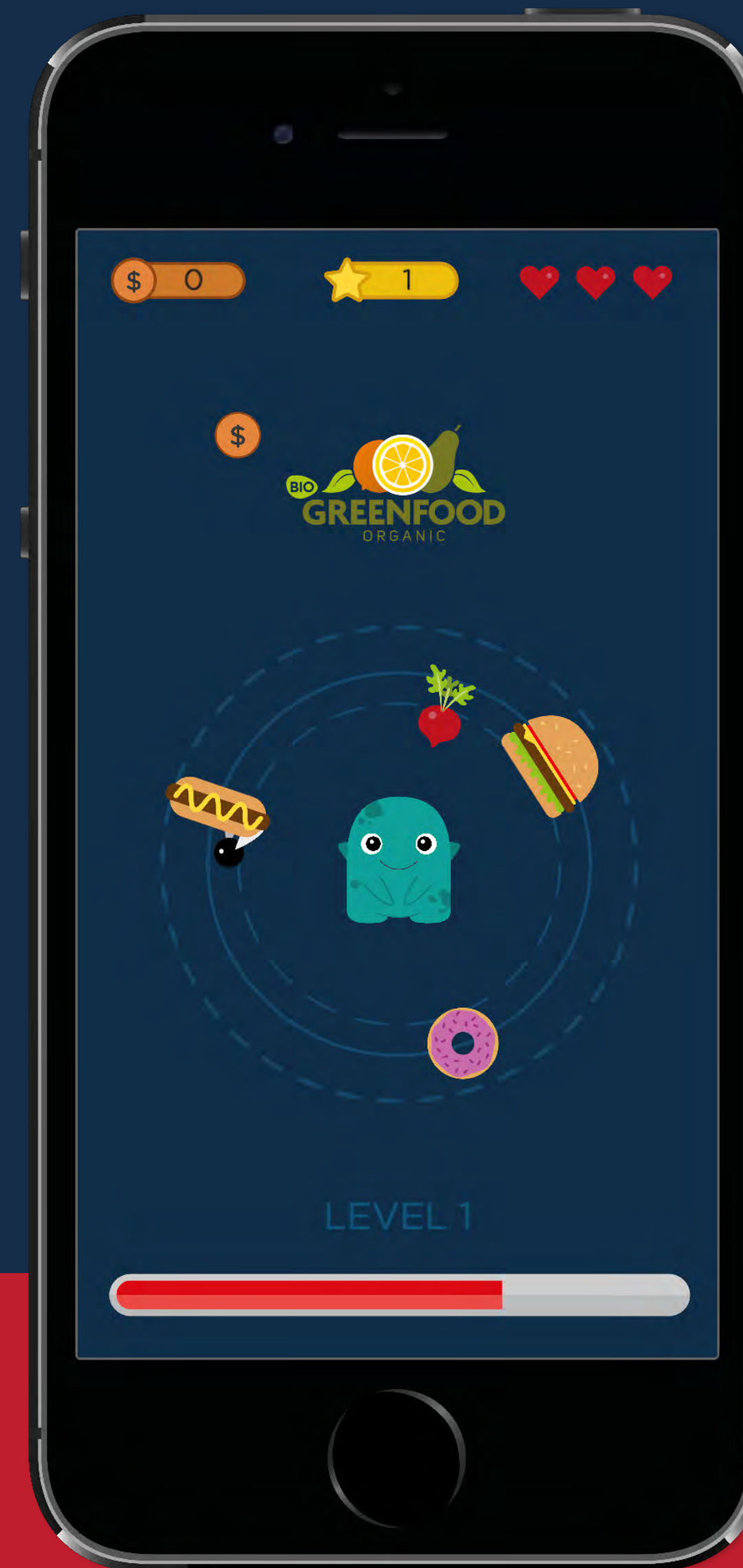
1. fast food
2. zelenina
3. pečivo

Muška dělá hru obtížnější.
Její sebráním ztrácí hráč život.

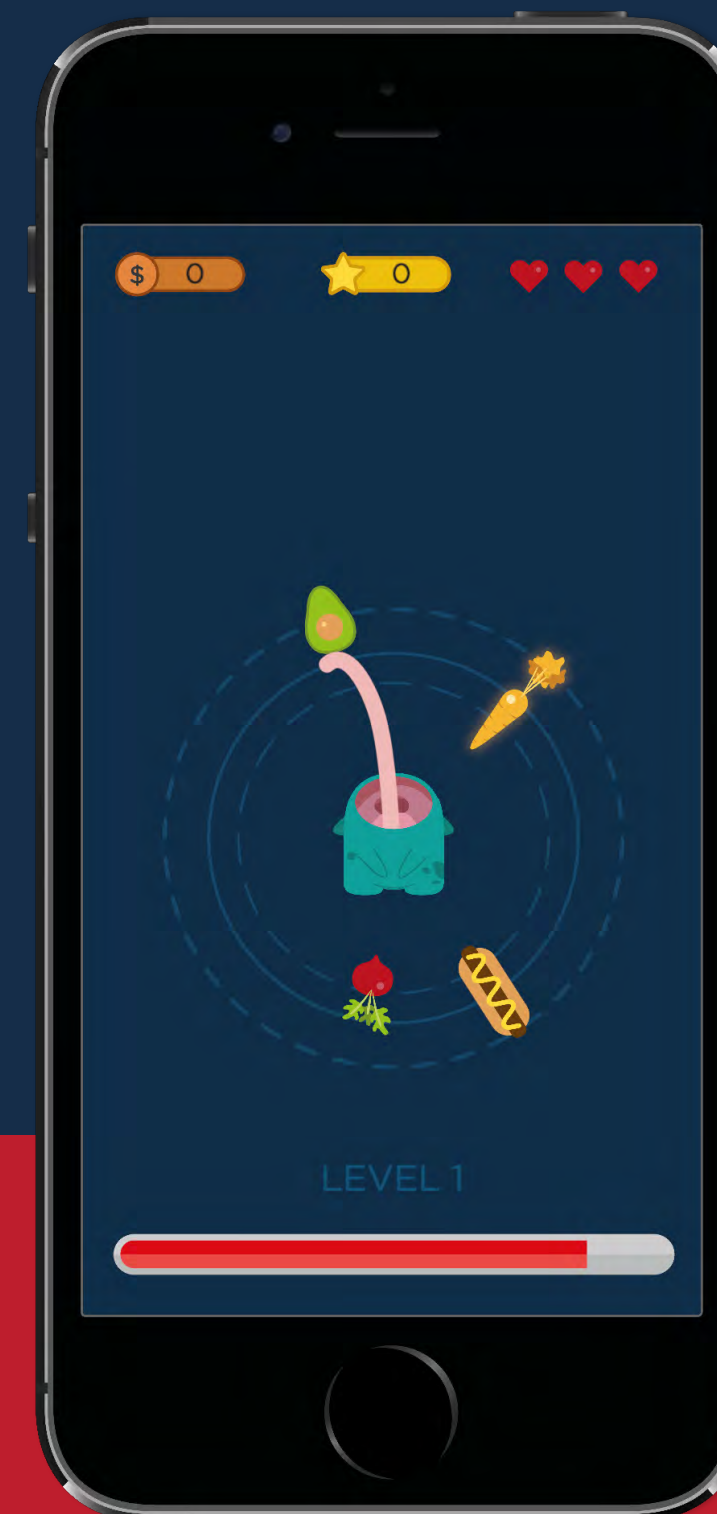
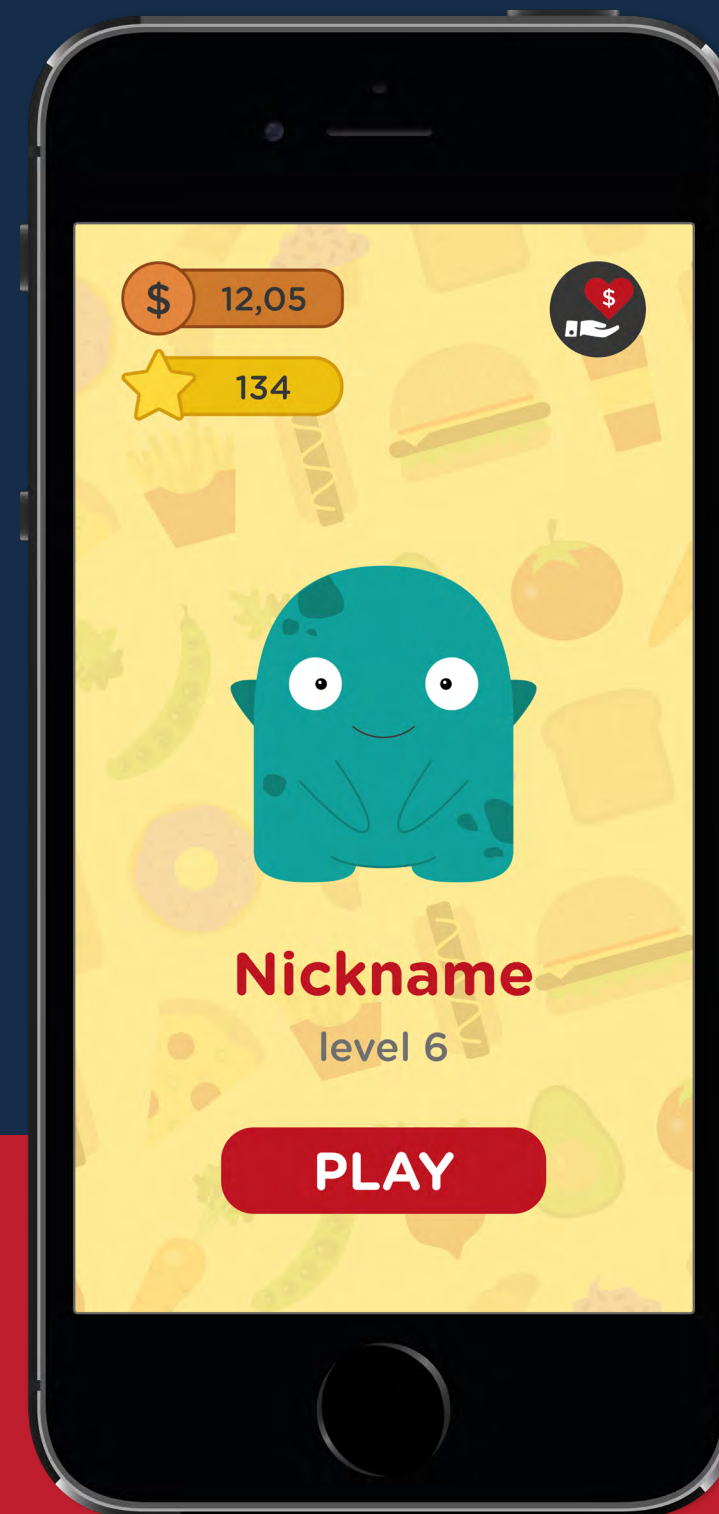
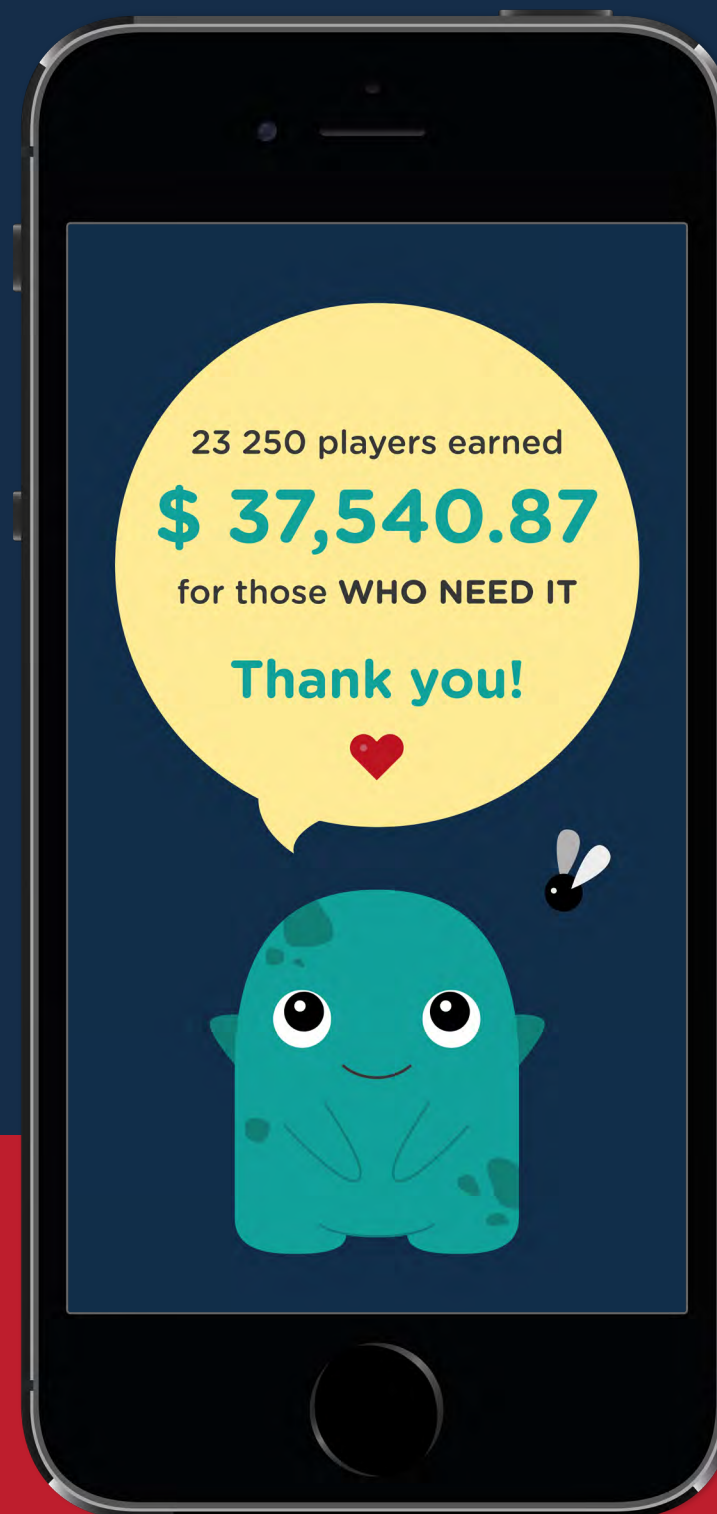


IKONY

Každá sada ikon obsahuje prémiové jídlo, které je vyznačeno zlatým zbarvením a září. Sebráním tohoto jídla hráč nasbírá malý obnos skutečných peněz vydělaných zobrazním přijatelně vložené reklamy.



UKÁZKA



Aneta Roubíčková
4DD 2018